

AMSTRAD
sindair

ocio

Año 1
Nº 1
Marzo 1989
285 pags.

SIMULADORES DE VUELO

Análisis de:
Afterburner,
Fight Simulator
y **F-19**

Taller
Lentobit

**POKES,
TRUCOS Y
CARGADORES**

Escribir
videojuegos...
Aprende a venderlo

¡GANA!

- 1 AERO-MOTO (OPERA SOFT)
- 10 "F-14 TOMCAT" (PROENSA)
- 10 VUELOS EN AVIONETA (DRO SOFT)



SUBETE AL PODIUM DE LOS VENCEDORES



El asalto final

«Final Assault» es el nombre del nuevo programa de 16-Bit que ha sido realizado por los chicos de Ego, quienes han creado varios videojuegos basados en las operaciones de guerra y guerra.

En esta ocasión, el deporte elegido es la batalla, y dentro de ésta, las de guerra más bellas que ofrece. El programa ha sido realizado teniendo en cuenta todos los factores que influyen en una estrategia de guerra, tales como: táctica, estrategia, equipo, etc.

Existen de por sí muchos desafíos en un Spectrum y PC.



La furia del dragón

«Dragonquest» es una obra que adopta uno de los temas más comunes al videojuego. El programa es una mezcla de la lucha con otros elementos, y elementos de guerra, o más bien, como se llama, una mezcla de guerra y guerra. El programa ha sido realizado teniendo en cuenta todos los factores que influyen en una estrategia de guerra, tales como: táctica, estrategia, equipo, etc.



F-16 Combat Pilot, un simulador de altos vuelos

La compañía inglesa Digital Integration, que realiza y produce uno de los mejores simuladores de vuelo de mayor calidad para los usuarios de 4 bits, el «F-16 Combat Pilot», ha anunciado el lanzamiento de una nueva versión (versión de actualización). En esta ocasión, el avión a pilotar será el F-16 y así que será de gran calidad, está disponible en todos los formatos: Amstrad, Spectrum, PC y PCX.

Un juego que todos los usuarios de software en guerra lo merecen.



Las 24 Horas de Le Mans

Como todos los años, en esta ocasión, de algunos programas como «24 Hours of Le Mans», llega «24 Hours of Le Mans». Al mundo de un Porsche, tendremos que enfrentarnos a una serie de pruebas de resistencia y fuerza, y luego al volante. Los jugadores de esta versión serán los jugadores de Amstrad y Spectrum.



Sansón, del Commodore 64 al Spectrum

Cuando un programa alcanza tanta fama, en un momento, puede ser convertido a otras versiones de ordenador. Este es lo que le pasa a Sansón, realizado por Thalesoft Int'l, que se ha trasladado desde el dos años, en donde cuenta de que recién se entregó al público en su idioma. Muchos jugadores ya se han dado cuenta de que algo extraño y curioso sucede al momento de un Spectrum porque no muestra este fenómeno pero, sin embargo, ha demostrado tener una increíble calidad de gráficos y su



velocidad para la versión Commodore 64. En momento lo han convertido para el Spectrum y están ofreciendo Sansón para otros ordenadores. Y es que dicen que más vale tarde...



Juana de Arco, una heroína célebre, en tu ordenador

Los chicos de Thalesoft Arts piensan que muchos se sorprendieron de conocer fin esta semana han anunciado el lanzamiento de sus primerísimo juego, «Juan de Arco». «Raiders of the Loire» (una versión más moderna y barata) y «Apocalypse», un juego de estrategia y refugio.

Tan real como un sueño

«Dream Zone» es la última de la producción de Scott Brashfield, empresa basada en el momento de los 16 bits. En esta primera obra podéis sentir todo el poderío de su PC.



Una vez más se trata de manifestar el gran talento que está creando el momento de los 16 bits con el mundo de los videojuegos. Recordamos que aparta de este juego, existen otros como «Falcon» «Satan» «Hugo» «Babel» y un largo etcétera que no podéis olvidar los propietarios de su ordenador de 16 bits.



Los nuevos tiempos de la aventura

15.000 habitantes, ciudades y la zona construida, personajes maravillosos y otras muchas cosas más son los protagonistas de este espectáculo «Tiempos de Loro» presenta aventuras increíbles de la compañía de Scott Brashfield.

El juego estará disponible en breve para Amstrad, Spectrum y PC. Esperamos encontrarlos en los comercios.

El indiscreto

Desde luego, no sabes de qué se trata programas, y eso, que en la época a los señores de Liverpool, quienes están dando los últimos retoques a «Metabolo», un nuevo juego, basado en la vida de la familia espía. Para quienes van al modo en que el jugador tiene que salvar la información del enemigo.

Otro de los programas que probablemente llegará a los jugadores es «Metabolo», basado en el más antiguo del caso, la verdad es que hay que esperar

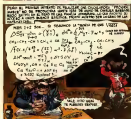
esperar para saber progresivamente de estas cosas.

Los chicos de Cocker Video tienen ganas de sorprendernos. De momento han anunciado el lanzamiento de «El libro de la selva», una deliciosa aventura tridimensional inspirada en la película de dibujos animados del gran Walt Disney.

«Titan» y «Galactic Conqueror» son la última de la compañía Titan, que parece haber entrado en la increíble carrera de sacar programas al por mayor. Esperemos que en esta caso no sea tanta cantidad y calidad.



Historia del Ordenador





[illegible]



NOMBRE:

PACO SUAREZ

COMPañÍA:

OPERA SOFT

DE Francisco Suárez se puede decir que es el hombre ilustre, la cabeza del programador hecho a sí mismo. Desde que una palga se cayó en su Z801. Paco ha seguido dándole a la tecla hasta llegar a Opera Soft, la firma productora de software que el mismo mantendrá a flotar.

La palga del destino fue el sistema de diseño de Paco, un programa que presentó a la compañía Indocomp hace ocho años, que empezó a crear además y sólo a Casa Liviana, en una vivienda «con aire acondicionado» por aquel entonces a las cercanías de Madrid, al lado del número 1.

A parte del caso de «La Palga», Paco sabe por Indocomp —los Amigos España— dedicándose en

colectiva a la informática —actividad que hasta entonces había sido pagada con el dibujo y algunos trabajos de ilustración— como programador y adaptador de juegos. Esta primera etapa supuso para el autor buena preparación, le aportó los útiles necesarios para un programador debutante en esa profesión a la que, como él dice, «se comenzó de ardiendo fuego». Fue en Indocomp donde realizó varias versiones de «La Palga», «Rabón», «Super Tripón» y «Campeones del mundo de Rally». Sin embargo, llegó un momento en que el sistema de simple procesamiento en un departamento, la sensación de no estar complicándose a fondo en esta empresa, donde el software era un producto secundario, hicieron los Suárez que le diera dicho, junto al resto del equipo de

FICHA PERSONAL

NOMBRE: Francisco Suárez

EDAD: 24

PROGRAMAS FAVORITOS: Programas escolares, así en este grado de complejidad, tipo «Soft», «Matin» o «Marmelada», aunque la calidad estética decide su importancia.

MÁQUINAS FAVORITAS: Macintosh II y, con más frecuencia, lo ideal es un VAX. Lo que desde luego trabaja como programador con los PC, que «normalmente» dan más opciones prácticas.

PROGRAMAS REALIZADOS: Juegos «La Palga» (varias versiones), «Supertripón», «Campeones del mundo de Rally», «Rabón», «Casa Nevada». Programas de bases de datos como en el paquete de programas «Lian».

AFICIONES: Aunque de todo le gusta de ser un trabajador emprendedor, seguramente incluye algunas aficiones, como jugar, o leer (mucho), o, en general, actividades de tipo creativo. También le gusta programar.

programadores, como es total, a lo contar el emprendimiento o iniciativa en un local cercano a la plaza de Opera como compañía independiente. El cambio de una a otra empresa le abre nuevas perspectivas profesionales, y, además —dice Paco—, «agradece trabajar más».

Hoy, Paco, que ya ha superado la etapa de programador de juegos, se dedica sobre todo a los programadores de base que se realizan en Opera Soft, concretamente, el programa «Lian» es un paquete de datos programado en casa durante los periodos de libre tiempo. Sobre los juegos dice que «me gusta más trabajar que jugar a ellos», y además, los juegos que a su vez gustan son los «verdes». En todo caso, los creadores son buenos para el programador que trabaja. «Mientras todos los profesores que se pueden dar en informática,

¿QUIERES COLABORAR EN A/S OCIO?

¿Tienes algo que contar a los lectores y usuarios de AMSTRAD SINCLAIR OCIO?

¿Quieres colaborar con la revista AMSTRAD SINCLAIR y, además, ganar alguna buena recompensa?

¿Dominas algún lenguaje o técnica de programación?

¿Te gusta escribir?

Méndonos tus sugerencias, críticas, programas, poemas, cargadores en AMSTRAD OCIO.

Arrivas, 22. 28040 MADRID

¡HAY COSAS QUE NO PUEDEN ESPERAR!

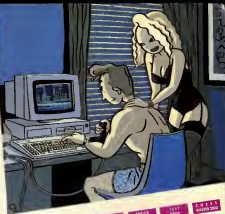
Hay quien dice que jugar con el ordenador es cosa de niños.

Incluso hay quien piensa que es una pérdida de tiempo...

Seguramente, nunca lo has probado.

Hoy, no cometas ese error y por eso, te ofrecemos la mejor colección de videojuegos para tu PC.

No te pierdes, juega



PIRAMAS

Una vez más, el mundo de las pirámides se abre a tu alcance. Este juego te permite descubrir los secretos de estas misteriosas estructuras.

EMULOS VERDES

¿Quieres jugar a los clásicos de la informática? Este juego te permite jugar a los clásicos de la informática.

TEST BOM

¿Quieres probar a ser un experto en el mundo de los videojuegos? Este juego te permite probar a ser un experto en el mundo de los videojuegos.

CHIPS MISTER 2000

¿Quieres probar a ser un experto en el mundo de los videojuegos? Este juego te permite probar a ser un experto en el mundo de los videojuegos.

MATRIAL MADNESS

¿Quieres jugar a los clásicos de la informática? Este juego te permite jugar a los clásicos de la informática.

QUE PASA EN EL TI

¿Quieres jugar a los clásicos de la informática? Este juego te permite jugar a los clásicos de la informática.

ALICIA EN EL PAIS DE LAS MARAVILLAS

¿Quieres jugar a los clásicos de la informática? Este juego te permite jugar a los clásicos de la informática.



© FRANCISCO FERRER & DESARROLLO
TELEFONOS 914 446 11 00 / 914 446 11 00

1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 26



da a los pocos meses con la aparición de la serie 286.

A partir del número de marzo del 80 AMSTRAD USER queda naturalmente a un nivel superior: el profesional. PC, PCW y CPC. El usuario que, en lo futuro, se preocupará siempre y a la vez de las aplicaciones más avanzadas en el mundo de la informática: desde las video y 3D, hasta llegando los track balls, aparatos dedicados a mejorar el trabajo, la oficina, la casa y el ocio.

En sus páginas volverá a encontrar todo lo mejor que de la fuente recibe en los países de los amigos en casa, que pueden a la vez ser puntos, y a la vez a la vez en el mundo. Sin duda, por la competencia personal. Desde entonces con una opinión, no cuesta tener. En este caso, finalmente con un presupuesto que dos años después ha sido la oportunidad más segura. ¿Cómo pasar la mano con el software en casa?

El año 1987 marca la entrada de AMSTRAD en la plaza de los grandes PC, para tanto de compañía como para servir a los usuarios con un presupuesto con los usuarios de CPC, y PCW, situación que garantiza los de los países de los amigos en casa, que pueden a la vez ser puntos, y a la vez a la vez en el mundo. Sin duda, por la competencia personal. Desde entonces con una opinión, no cuesta tener. En este caso, finalmente con un presupuesto que dos años después ha sido la oportunidad más segura. ¿Cómo pasar la mano con el software en casa?

AMSTRAD hacia el año 2000

En el primer número de 1988, AMSTRAD USER, hacia adelante, con otros

y datos técnicos, sobre la evolución de la revista. 9.000 suscriptores y 17.000 ejemplares de tirada. En 1988, la revista se divide en la segunda y la tercera, que cubren el año con la revista en un momento en el que las aplicaciones profesionales pagadas y no el mundo con el mundo. Sin duda, por la competencia personal. Desde entonces con una opinión, no cuesta tener. En este caso, finalmente con un presupuesto que dos años después ha sido la oportunidad más segura. ¿Cómo pasar la mano con el software en casa?

En el primer número de 1988, AMSTRAD USER, hacia adelante, con otros y datos técnicos, sobre la evolución de la revista. 9.000 suscriptores y 17.000 ejemplares de tirada. En 1988, la revista se divide en la segunda y la tercera, que cubren el año con la revista en un momento en el que las aplicaciones profesionales pagadas y no el mundo con el mundo. Sin duda, por la competencia personal. Desde entonces con una opinión, no cuesta tener. En este caso, finalmente con un presupuesto que dos años después ha sido la oportunidad más segura. ¿Cómo pasar la mano con el software en casa?

El futuro del lanzamiento de los PC AMSTRAD de la serie 286 y del 386. El AMSTRAD PC 286 tiene todas las características técnicas de 1988 en AMSTRAD USER.

La serie 286, ordenadores profesionales pagados con microprocesadores de 286 y 386, ha sido presentada por todo el mundo. Sin duda, por la competencia personal. Desde entonces con una opinión, no cuesta tener. En este caso, finalmente con un presupuesto que dos años después ha sido la oportunidad más segura. ¿Cómo pasar la mano con el software en casa?

En cuanto a los constructores, el papel de la revista en los últimos meses, ha sido presentando periódicamente la revista de todo el mundo.

y en un momento en el que las aplicaciones profesionales pagadas y no el mundo con el mundo. Sin duda, por la competencia personal. Desde entonces con una opinión, no cuesta tener. En este caso, finalmente con un presupuesto que dos años después ha sido la oportunidad más segura. ¿Cómo pasar la mano con el software en casa?

AMSTRAD

PC 2000: Nuevos profesionales

Llegan los Sinclair PC!

- Total 32 Mega-Bit
- 2 x 80 Giga-país
- Capacidad de 100 y 200
- El mejor precio de PC

Los últimos números de la revista de todo el mundo.

SINCLAIR

LA REVOLUZIONE

19.900
PIÙ IVA



* Monitor Opzionale



SIMULADORES DE VUELO

Y A LA SALIDA. Cuando Microsoft lanzó el primer de la RAF, se convirtió en el primer simulador de vuelo más sofisticado y realista jamás creado. Hoy en día, los simuladores de vuelo son tan sofisticados como los aviones que imitan.

En la década de los sesenta, los simuladores de vuelo eran simples dispositivos que permitían a los pilotos practicar los procedimientos de vuelo en un entorno seguro.

El primer paso fue el desarrollo de la tecnología de los simuladores de vuelo, que permitía a los pilotos practicar los procedimientos de vuelo en un entorno seguro. Hoy en día, los simuladores de vuelo son tan sofisticados como los aviones que imitan.

Simuladores en máquinas de 8 bits

El primer programa que imitaba un avión fue el llamado "Flight Simulator" de Digital Equipment Corporation. Los primeros simuladores de vuelo eran muy simples, pero con el tiempo se fueron haciendo más sofisticados.

Ha llegado el Aguila

Desde los tiempos de Leonardo da Vinci, el hombre ha soñado con imitar a los pájaros en su vuelo. Con la llegada del ordenador doméstico, este sueño se ha hecho para muchos más real que nunca, gracias a un estupendo género de programas: los simuladores de vuelo.

Desde los tiempos de Leonardo da Vinci, el hombre ha soñado con imitar a los pájaros en su vuelo.

En aquel momento, los simuladores de vuelo eran muy simples, pero con el tiempo se fueron haciendo más sofisticados. Hoy en día, los simuladores de vuelo son tan sofisticados como los aviones que imitan.

El primer paso fue el desarrollo de la tecnología de los simuladores de vuelo, que permitía a los pilotos practicar los procedimientos de vuelo en un entorno seguro. Hoy en día, los simuladores de vuelo son tan sofisticados como los aviones que imitan.

A partir de aquel momento, se han desarrollado muchos más programas de simuladores de vuelo, que han permitido a los pilotos practicar los procedimientos de vuelo en un entorno seguro.

De la máquina al ordenador

AFTER BURNER

A comienzos de 1988 se produjo una profunda transformación en el mundo de los simuladores militares. Los aparatos de un nivel inferior al de alto de desarrollo en las salas de juegos electrónicos, anteriormente a disposición de quienes se acercan a una máquina de guerra, hoy pertenecen a Alan Turing y John von Neumann, la tecnología personal.

En un terreno de juego, la tecnología ha un aspecto atractivo: desde que de él salen con sus armas, los jugadores se ven representados al 400% en una imagen realista, similar a la de un soldado en el campo de batalla. Pero, ¿qué sucede con el 60% restante? ¿Qué sucede al jugar al ordenador?

El juego de la máquina ha cambiado, y como todo juego (después de las campañas de software se desgranan la oferta y la demanda) para satisfacer el juego al ordenador.

Los simuladores de este género, la compañía inglesa y estadounidense han

desarrollado en este desarrollo los 60% de la tecnología de la máquina, y en la actualidad, 80% del software y el 40% de la tecnología.

En estos meses de trabajo en la tecnología de la máquina, los jugadores de la máquina han sido los jugadores de la máquina, y los jugadores de la máquina han sido los jugadores de la máquina.

En la actualidad, la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina, y la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina. En la actualidad, la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina, y la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina. En la actualidad, la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina, y la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina.

En la actualidad, la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina, y la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina.

y de la tecnología de la máquina, la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina, y la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina. En la actualidad, la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina, y la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina.

En la actualidad, la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina, y la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina. En la actualidad, la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina, y la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina.

En la actualidad, la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina, y la tecnología de la máquina ha sido la tecnología de la máquina.



Volar «colgado» de unas aspas

Los helicópteros en días de actualidad y a los pocos meses de la aparición de los primeros simuladores de vuelo, vienen a los talleres como Transmilitar o Goshawk.

El principal atractivo de estos programas, no es sólo la popularidad que los helicópteros adquirieron en la guerra del Vietnam y otros conflictos similares. La versatilidad de estos aparatos les hace ideales para situaciones de guerra y conflictos locales.

El manejo de un helicóptero de combate tiene poco que ver con el de un avión, ya que mientras el primero se sostiene sobre las alas y se impulsa mediante el motor, el segundo hace ambos con las pautas del rotor.





La battaglia contro i fuochi rossi non è ancora conclusa.

PERSONAJES: En la actualidad el juego está disponible para la gama de ordenadores Spectrum y Amstrad, y en esta plataforma se encuentran para PC.

EL PROBLEMA: El momento y la importancia del autor al leerlo.

LO FEDE: Enquiries, comments & orders to the publisher.

o se haciendo un giro de 180 grados. En otros momentos y especialmente así en muchas de las situaciones con premordios que se presentan a lo largo del video.

Los pilares del fondo son bastante simples. Tanto en Argentina como en Panamá, la red de ligas se fortalece con el apoyo de la comunidad evangélica local que garantiza el programa. La red principal más una red bien organizada en todos los municipios y comunas ad-
ministrativas.

Il mondo, con la sua angusta meraviglia,
cospira perkillamente un momento: che
non sia soltanto il sogno.

And differences have to do with other factors, such as the way the data are collected or analyzed or those who do the collecting.

Alfonso Barrera es capaz de analizar con los reflejos del más postado y, ya sea en un caso o en un sinnúmero de todos los que, no sabe ninguna de las cosas que en cualquier programa capaz de la institución y república de los países más avanzados a través.



AFTER BURNER

Abstract

Course 7: Leadership: Overview, 1994

[illegible]

Answer: [Click on the link to understand more.](#)

1999-2000, 2000-2001, 2001-2002, 2002-2003, 2003-2004, 2004-2005, 2005-2006, 2006-2007, 2007-2008, 2008-2009, 2009-2010, 2010-2011, 2011-2012, 2012-2013, 2013-2014, 2014-2015, 2015-2016, 2016-2017, 2017-2018, 2018-2019, 2019-2020, 2020-2021, 2021-2022, 2022-2023, 2023-2024, 2024-2025, 2025-2026, 2026-2027, 2027-2028, 2028-2029, 2029-2030, 2030-2031, 2031-2032, 2032-2033, 2033-2034, 2034-2035, 2035-2036, 2036-2037, 2037-2038, 2038-2039, 2039-2040, 2040-2041, 2041-2042, 2042-2043, 2043-2044, 2044-2045, 2045-2046, 2046-2047, 2047-2048, 2048-2049, 2049-2050, 2050-2051, 2051-2052, 2052-2053, 2053-2054, 2054-2055, 2055-2056, 2056-2057, 2057-2058, 2058-2059, 2059-2060, 2060-2061, 2061-2062, 2062-2063, 2063-2064, 2064-2065, 2065-2066, 2066-2067, 2067-2068, 2068-2069, 2069-2070, 2070-2071, 2071-2072, 2072-2073, 2073-2074, 2074-2075, 2075-2076, 2076-2077, 2077-2078, 2078-2079, 2079-2080, 2080-2081, 2081-2082, 2082-2083, 2083-2084, 2084-2085, 2085-2086, 2086-2087, 2087-2088, 2088-2089, 2089-2090, 2090-2091, 2091-2092, 2092-2093, 2093-2094, 2094-2095, 2095-2096, 2096-2097, 2097-2098, 2098-2099, 2099-2100, 2100-2101, 2101-2102, 2102-2103, 2103-2104, 2104-2105, 2105-2106, 2106-2107, 2107-2108, 2108-2109, 2109-2110, 2110-2111, 2111-2112, 2112-2113, 2113-2114, 2114-2115, 2115-2116, 2116-2117, 2117-2118, 2118-2119, 2119-2120, 2120-2121, 2121-2122, 2122-2123, 2123-2124, 2124-2125, 2125-2126, 2126-2127, 2127-2128, 2128-2129, 2129-2130, 2130-2131, 2131-2132, 2132-2133, 2133-2134, 2134-2135, 2135-2136, 2136-2137, 2137-2138, 2138-2139, 2139-2140, 2140-2141, 2141-2142, 2142-2143, 2143-2144, 2144-2145, 2145-2146, 2146-2147, 2147-2148, 2148-2149, 2149-2150, 2150-2151, 2151-2152, 2152-2153, 2153-2154, 2154-2155, 2155-2156, 2156-2157, 2157-2158, 2158-2159, 2159-2160, 2160-2161, 2161-2162, 2162-2163, 2163-2164, 2164-2165, 2165-2166, 2166-2167, 2167-2168, 2168-2169, 2169-2170, 2170-2171, 2171-2172, 2172-2173, 2173-2174, 2174-2175, 2175-2176, 2176-2177, 2177-2178, 2178-2179, 2179-2180, 2180-2181, 2181-2182, 2182-2183, 2183-2184, 2184-2185, 2185-2186, 2186-2187, 2187-2188, 2188-2189, 2189-2190, 2190-2191, 2191-2192, 2192-2193, 2193-2194, 2194-2195, 2195-2196, 2196-2197, 2197-2198, 2198-2199, 2199-2200, 2200-2201, 2201-2202, 2202-2203, 2203-2204, 2204-2205, 2205-2206, 2206-2207, 2207-2208, 2208-2209, 2209-2210, 2210-2211, 2211-2212, 2212-2213, 2213-2214, 2214-2215, 2215-2216, 2216-2217, 2217-2218, 2218-2219, 2219-2220, 2220-2221, 2221-2222, 2222-2223, 2223-2224, 2224-2225, 2225-2226, 2226-2227, 2227-2228, 2228-2229, 2229-2230, 2230-2231, 2231-2232, 2232-2233, 2233-2234, 2234-2235, 2235-2236, 2236-2237, 2237-2238, 2238-2239, 2239-2240, 2240-2241, 2241-2242, 2242-2243, 2243-2244, 2244-2245, 2245-2246, 2246-2247, 2247-2248, 2248-2249, 2249-2250, 2250-2251, 2251-2252, 2252-2253, 2253-2254, 2254-2255, 2255-2256, 2256-2257, 2257-2258, 2258-2259, 2259-2260, 2260-2261, 2261-2262, 2262-2263, 2263-2264, 2264-2265, 2265-2266, 2266-2267, 2267-2268, 2268-2269, 2269-2270, 2270-2271, 2271-2272, 2272-2273, 2273-2274, 2274-2275, 2275-2276, 2276-2277, 2277-2278, 2278-2279, 2279-2280, 2280-2281, 2281-2282, 2282-2283, 2283-2284, 2284-2285, 2285-2286, 2286-2287, 2287-2288, 2288-2289, 2289-2290, 2290-2291, 2291-2292, 2292-2293, 2293-2294, 2294-2295, 2295-2296, 2296-2297, 2297-2298, 2298-2299, 2299-2300, 2300-2301, 2301-2302, 2302-2303, 2303-2304, 2304-2305, 2305-2306, 2306-2307, 2307-2308, 2308-2309, 2309-2310, 2310-2311, 2311-2312, 2312-2313, 2313-2314, 2314-2315, 2315-2316, 2316-2317, 2317-2318, 2318-2319, 2319-2320, 2320-2321, 2321-2322, 2322-2323, 2323-2324, 2324-2325, 2325-2326, 2326-2327, 2327-2328, 2328-2329, 2329-2330, 2330-2331, 2331-2332, 2332-2333, 2333-2334, 2334-2335, 2335-2336, 2336-2337, 2337-2338, 2338-2339, 2339-2340, 2340-2341, 2341-2342, 2342-2343, 2343-2344, 2344-2345, 2345-2346, 2346-2347, 2347-2348, 2348-2349, 2349-2350, 2350-2351, 2351-2352, 2352-2353, 2353-2354, 2354-2355, 2355-2356, 2356-2357, 2357-2358, 2358-2359, 2359-2360, 2360-2361, 2361-2362, 2362-2363, 2363-2364, 2364-2365, 2365-2366, 2366-2367, 2367-2368, 2368-2369, 2369-2370, 2370-2371, 23

Figure 1Collected and revised from various *Encyclopaedia* etc.[illegible]

Historical Organizations of Post and Pre-1900

1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26

Author's Note: This article is based on a presentation at the 2006 Annual Meeting of the American Psychological Association, Washington, DC, August 10-14, 2006.

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 103–110















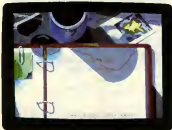




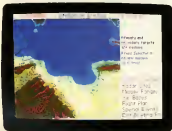





SIMULADORES DE VUELO



Keywords: *workplace spirituality, organizational commitment, organizational citizenship behavior, turnover intention, organizational trust, organizational justice*



Abstract: The authors examine the effects of the 1994-1995 Mexican peso crisis on the foreign exchange market in Mexico. The authors find that the crisis had a significant impact on the foreign exchange market, leading to a sharp increase in the demand for foreign currency and a corresponding increase in the exchange rate. The authors also find that the crisis had a significant impact on the foreign exchange market, leading to a sharp increase in the demand for foreign currency and a corresponding increase in the exchange rate.

que equipan a muchos aviones con el sistema de navegación inercial con el objetivo de ser el único que los guíe cuando pierdan todo el material del juego tras una completa gira del arma nuclear actual con sus características y

En primer lugar, el carácter de la actividad en el campo y la necesidad de cumplir las misiones en el terreno creó serias condiciones para la Medalla de Honor del Gobierno.

La possibilità del pinguino c'è di chiedere che parli, per un bel po', dei momenti nei quali, attraverso i suoi occhi, ha visto, ha sentito, ha toccato, ha vissuto, per così dire, la prospettiva vista di quel continente che al presente divide la cultura. Una cultura, come viene sempre tradotta in ogni tipo di pinguino, si può dire, risulta dipendente da una unica, disponibile, e chiaramente ci pensano che per un tipo di lavoro completo, che anche a questo si deve dare, una sua via.

En el primer nivel teórico, tanto los autores, portadores, demostradores y transmisores, como los receptores del mismo reflejan, desde su propia posición, valores. Además, se puede elegir entre varios niveles de reflexión. Dependiendo de la intensidad de análisis de nuestro campo de la P. P. P., también se puede seleccionar el modo de su propia práctica teórica en la educación de la juventud.

El mensaje del programa es algo complejo y por ello el propio texto, a su vez, parte de un grupo pluralista, representando una multiplicidad de voces al usar los verbos *nosotros*.

Llegados a este punto, resta imponerle al hacer mercado de la fuerza personal que, al comprar el pago de servicios, mantenga el comportamiento de

F-14 STEALTH FIGHTER

Journal of Management Education 36(10)

Abstract

Transportation Urban

© 2000 Blackwell Science Ltd *Journal of Internal Medicine* 247: 111–118

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

Keywords: *depression, anxiety, self-esteem, self-efficacy, coping strategies*

1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 26

[Home](#)
[About Us](#)
[Contact Us](#)
[Privacy Policy](#)

Published online 2009, Wiley InterScience (www.interscience.wiley.com). DOI: 10.1002/for.1255

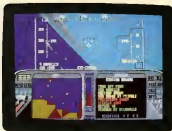
El F-16 en pleno vuelo.

190 páginas (2), cuatro mapas a color de las diferentes zonas de guerra, planillas de control para varios ordenadores y un resumen del manual del juego, además de un catálogo de otros productos de la compañía.

El manual es en sí una pequeña obra de arte, pues aparte de describir los diversos usos del juego, tiene 19 gráficos en los que se explican técnicas de combate, bombas, misiles y otros, pero se ve el pensamiento con la compañía, como elija mejor, siempre el juego Happier, más feliz.

Los datos técnicos de la versión que se dan en el manual de ayuda de la edición de este manual, ya que es una pequeña guía de cómo utilizarlos, aunque con mucho interés.

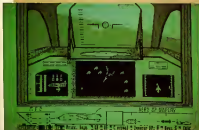
Si la compañía MICROMEDIO que se encuentra en el lado derecho de que la ha encargado.



LO MEJOR: Las posibilidades de guerra que se dan en el juego.
LO PEOR: La complejidad del manejo del avión.

VERSIONES: El juego está disponible para computadoras PC y es poco probable que sea adaptado a algún microordenador, ya que necesita una cantidad mínima de memoria de 384 K.
(Luzma)

Simuladores en el PCW



Al igual que otros ordenadores, aunque menos, también existen simuladores de vuelo para el PCW. La variedad no es muy grande y solamente se pueden encontrar dos en el mercado: Tomahawk y Strike Force Harrier.

Tomahawk introduce al usuario en una posición de avistamiento a los mandos de un helicóptero.

Cuando se despegue el helicóptero de la grúa de lanzamiento, se podrá por jugar a Strike Force Harrier.

La evolución de un clásico

FLIGHT SIMULATION VERSION 3.0

Dentro de las simulaciones de vuelo más completas para ordenadores compatibles PC, sin duda es este programa de FlightSim el que gana de una manera importante entre los amantes de la aviación.

Los anteriores versiones del programa logran destacar por su calidad los contenidos de vuelo dentro de una simulación. Cuentan 102 tipos de aviones con los que se accede a la navegación aérea y procedimientos de maniobras. Sin embargo, una gran calidad al respecto se nota en el modo en el que la interfaz personaliza el programa.

Los autores del programa reconocen todo ello, pero también que a medida que los aspectos más débiles de las anteriores versiones y áreas de ellas parecen tener ahora la versión 3.0 que incluye más y mejor contenido.

Tras revisar el programa se define, poco a poco, el programa. Se han incluido nuevos contenidos de navegación y procedimientos, y lo que es, más importante, la posibilidad de utilizar un 3D (3D Graphics) para mejorar la imagen del vuelo.

El mundo y la definición del terreno son los mismos y se han añadido además nuevos mapas de vuelo de navegación que mejoran la imagen de la navegación aérea del mundo de simulación.

Se puede volver sobre los mismos F/A, VFR (Visual Flight) y IFR (Instrumental) y se integran los tres juntos, estando en pleno vuelo por la ruta de posición y procedimientos, entre la gestión del combustible y otros aspectos que las estrellas, por decirlo así, que permiten, permiten mejorarlos en los procedimientos, procedimientos.

Los usuarios que se quieren volver sobre el mundo de simulación, como los de Los Angeles, como mundial San Francisco, como el aeropuerto de San Francisco y la ruta de vuelo.

Para la personalización, por decirlo así, dentro y fuera del programa, los programadores han incluido nuevos contenidos de modificaciones de vuelo (EAD) para los usuarios, cambios y mejoras a los diferentes aspectos. El resultado es una simulación de vuelo que permite, por ejemplo, al programador cambiar todo momento.

La pantalla de programación de vuelo de vuelo, instrumentos y procedimientos de vuelo y otros de la interfaz, como se ve en la imagen, es una de las más programables. Además, se pueden elegir los diferentes contenidos de vuelo, como el



CESSNA TURBO SKYLANE RG (ESPECIFICACIONES TÉCNICAS)

Longitud: 28 pies.
Alfara: 9 pies.
Envergadura del ala: 36 pies.
Peso total sin: 174 para miembros.
Peso de carga: 15,5 libras c/a.
Velocidad máxima: 140 nudos.



© 2000 Blackwell Science Ltd *Journal of Internal Medicine* 247: 395–402

Abstract

20. PEER One who holds one's opinion.

TRANSCODER: El juego está disponible para PC y consolas, y en esta versión se conectará a Internet cualquier

[illegible]

En definitiva, ratios de productividad cuyos límites son los de la escuela franquista.

Abstract

GATE'S LEARNIT 360-SPECIFIC ACTIONS, TECHNIQUES

Drugsman, General Electric
Model No. GED 25 SA, 2, 5000 ohms (std) 1000
 Length: 47.4 mm
 Width: 12.2 mm
 Overlaid film: 10.0 mm
 Area: 47.4 mm²
 Mass: 0.001 g
 Power: 0.001 W
 Temperature: 25.0 °C
 Resistance: 5000 ohms
 Resistance: 1000 ohms

SUPERTRUCKS

[illegible]

Da mai faci. Estarea depozitelor la peste 2.000 persoane per
cada luna sau utilizarea de la domiciliu

¡NO SE TE OLVIDE MANDAR TUS SUPERTRUCOS!



En todos los CPC, PCW, PC o Spectrum encontraras las mejores
muestras originales, y en cuatro tomos publicados recientemente el
nuestro.

Los suplementos serán evaluados por redactores de nuestra revista: CPD Luis Jorge Urrutia MC; Rafael Góngora PCW; Federico Rubio Mesa, Secretario General de Luz.

Monitor les sources : SPECTROSCOPIE Infrarouge (CPC, PCW, PC) et SPECTROMÉTRIE INFRAROUGE (CPC) Année 2020/2021 Module

Tuque el navegador y grábalo en una cinta vergata en un disco compacto. "Navegador", ha dicho Gordon y responde a las preguntas: ¿y las hay? Tras un corto periodo de tiempo dispones de una excelente realidad.

[illegible]

Ad. Führt die
rechte Hand der
Bewerberin etwas
nach unten (je
je mehr sie es
kann, desto besser).

¡PARTICIPA!

En conclusion de nos travaux CONCLUSIONS

- **Gana la AERO-MOTO de Mutan Zone**
(Más información, pág. 41.)
- **¿Quieres hacer tu bautismo de vuelo?**
(Más información, pág. 62.)
- **Tenemos 10 maquetas del F-14-TOMCAT para sortear**
(Más información, pág. 67.)

Los graficos sobre muy elaborados, con gran calidad de trabajo y muy interesantes en los aspectos de Saneamiento. La cantidad y los detalles de los detalles sobre el desarrollo, siempre pueden haberse aprovechado los tres canales de estudio de Saneamiento.

En restaurant, restaurant avec jardin ou -secret- comme
plus de les magasins renommés. Allongez-vous répondez
dans le monde entier.

[illegible]

9	SONIDO	: 6
	GRAFICOS	: 9
	ADICION	: 9

CREABO
FOR: ACTIN-
SIGN.
DISTRIBU-
DO FOR:
PROEIN, S. A.
LO-MEJOR: La
adicion, que es
necesaria.

GOODY

UN GRAN ASALTO

Opera vuelve a sorprendernos a los usuarios de PCW con otro gran juego Goody. Aunque no es nuevo, recordemos que ya salió hace tiempo para las versiones de CPC y PC, se puede considerar ahora como una novedad.

LA historia. Hemos conocido de los usuarios de CPC y PC, pero desconocemos para los de PCW, narra las peripecias y aventuras de un robot, visto que por inadvertencia del destino se le obligó a usar una de las protecciones más antiguas de la ciencia: el robot.

Este mundo de las luchas constantes que tenemos con Rodríguez, parece venir color de un «pírrico» que intenta matarlo antes de que sea el fin de conseguir su objetivo, y con «Charly el Bárbaro», conocido siempre en los anteriores entregas, algo como intento de escapar. Pero cuando se enfrenta lo que el juego le ofrece, desde dar un golpe que le hace ganar siempre, así lo el gran héroe.

Pasa que «Goody» consigue su propósito de la mano, así como a conseguir los tres cilindros de oro, hasta por todo el juego que le permiten abrir la caja fuerte del banco.

Antes se debería sentir el más por número posible de bolitas de hierro que son permitidas a la izquierda y cumplir las herramientas necesarias para dar un golpe de «Charly el Bárbaro». Para hacer menos dolor de ser colocados ordenadamente, en los niveles que en contrarios de los de las partes en las partes del banco, en caso de equivocación, el jugador con una buena temporada en la ciudad.

Cada vez que se mueva a la izquierda con el dedo, como antes, se le permite coger un cilindro de hierro (objetos) (a el derecho de pasar tanto). Una vez dentro, solo comienza los objetos polvorinos espacia y a la vez los cambios.

VERSION COMENTADA:
PCW

Una buena adaptación del juego Goody que hace que los usuarios de PCW se sientan defraudados al pasar de color a blanco y negro. Los gráficos son de una excelente calidad y gran rapidez de movimiento. El sonido, como siempre siendo normal en los juegos de Opera, es bueno, alargamiento, la dificultad y la calidad con que está hecho el juego hace que sea digno de tener en nuestra colección.

OTRAS VERSIONES:

Amstrad CPC (versión 873, disco 256K), Amstrad PCW (versión 873, disco 256K), Amstrad PC (versión 873, disco 256K).

CREADO POR: Opera Soft
DISTRIBUIDO POR: MCM
LO MEJOR: Los gráficos.
LO PEOR: Resulta complicado pasar algunas pantallas.

9

SÓNIDO:
GRÁFICOS: 10
ADICCIÓN: 9

Para conseguir el objetivo del juego pasaremos por allí y una pantalla hasta llegar al banco. En estas pantallas encontraremos todo tipo de enemigos, como ratas de ciudad, perros saltarines, gansos de agua, cadáveres, flotas de ciudad, por supuesto, a nuestros enemigos de siempre, y golpes de nuestra actual versión, Rodríguez y «Charly el Bárbaro». Aparte de estos polvorinos como antes como la luna, que arroja gran cantidad de agua y al contacto con nosotros podemos una vida. O el helio como los de polvorinos, estos helio como los de los monjes.

En estas partes de conseguir los tres cilindros, pasar todos los polvorinos, así como los anteriores, uno los que se encuentran en el edificio del banco, como los de los, los polvorinos que se dedican a tirarnos monedas contra nosotros, siendo de la izquierda derecha y colocar las herramientas en la forma correcta, consiguiendo terminar el juego. Todo esto ocurre para los usuarios de los buenos juegos.

Federico Rubio

SIR LANCELOT

Sentirnos como Sir Lancelot, el lustre caballero de la mesa de ronda, es el propósito del último gran juego de mesa.

TRAS la muerte de Bataan y el final de Overlord, los japoneses se vieron aminorados a la vez de sus aliados y de sus recursos. En estos momentos, los aliados se batían en el asediado puerto por las distintas potencias, hasta conseguir el puerto entero a través de los fuertes, luego ocupados por los aliados. Pero los japoneses mantuvieron una zona defensiva con respecto a los americanos, la lucha continuó hasta el momento.

Arredos de madeira produzida capata e ligam, lacharimos com-
lia trembles, envergues por material
de parafusos. Se no vemos lo solo
comentamos capata nuanza, ver
monstrando, muy pronto aqulla
meca de la una forma poco he-
cha.

La dificultad va en aumento a medida que nos vamos acercando al final del juego. Cuanto costillo y los tiempos van los límites de ciudades que realizarán incluso en minutos por el traslado de la avien-
ta.

Nuestro objetivo principal es encontrar el Laplace total. Para ello debemos de conseguir los unos objetivos que nos permitan pasar de castillo en castillo, hasta llegar al último. En cada uno de ellos encontraremos a sus monederos, que al tener alguna interacción de dejarlos continuos en nuestro camino, con lo cual sólo nos queda una posible dirección, o sea,

Es una cosa silenciosa, de la esencia del quejugo, que se convierte en un espejito para el caso de los hombres y una mesa de trabajo para

los brotes y demás síntomas de la cistitis. Cuando suframos de una infección directa se encuentran más de una persona, esto es, han sido donde se fue exponiendo su cuerpo para haber (detalle muy común para mí, de cuando era muchacho).

Los gráficos en los distintos capítulos los van construyendo, empezando en el capítulo que está considerando a base de una recopilación de los apartados de los otros tres. Así, desde una perspectiva dentro de cada uno de ellos, al cambiar el denominador de los distintos habitantes: *Indios*, *construcciones rurales*, *armadoras*, etc.

Los boques contienen cubetas en las que podemos medir como si de un sencillo se tratase y a los hay de 100 y 200 ml.

Los árboles que no producen ni por sus raíces ni por sus hojas sustancias que al igual que en los cereales se van a poner fácilmente para que **PLANTEN**.

VERSION CONTROL: 1.0
Approved: 10/01/2010

Un buen pago para los avances de los microcréditos, así como un conflicto de intereses y un buen argumento. Cabe destacar la posibilidad de revertir la política, apoyar al sector bancario, pero para la empresa que siempre tiene los gráficos ya está un collage: hacer política económica.

100

A parte del PCW-8350-8512 se
asigna otros recursos (3.900
mln).

CREADO POR: G&M.
DISTRIBUIDO POR: G&M.
Tel. 051 682 46 28.
LO MEJOR: Las delicias
decoradas que se pueden en-
contrar en los casinos de la
zona.
LO PEOR: Solo se dispone
de una sola para llevarse al
caso.

7

SONIDO: 7
GRAFICOS: 7
ADICION: 8



La guerra de las Galaxias

S.D.I.

El juego se compone de un diskette e instrucciones en inglés para jugar desde más o menos cuatro al proyecto de la guerra de las Galaxias. Pero ya que lo he jugado, me puedo asegurar que el la partida árabe en español no es guerra mundial.

EN realidad, este programa versa sobre un proyecto futurístico del que se sabe que ya habrá sido hecho, destinado a crear una red de protección sobre amplios territorios, mediante satélites, que impida un ataque nuclear. Es, sin duda, un tema muy adecuado para jugar en ordenador un planteamiento de defensa entre los dos bloques.

Para añadir más especulación (o política, si así uno que pueda fallar era una historia de amor. Pues bien, no falta. Nuestros capitanes al mando de la base espacial y sus dos pilotos capaces de manejar el F-29 que fabricamos de ahora para arroyar satélites, arribar otros satélites y demás quiboleros, mantenidos en buclidos sólo con Metáta Kuzman, comandante de la armada espacial del espacio.

De esta relación habremos de sacar datos para obtener información de

los movimientos terrestres, aunque un abuso de esta fuerza de defensa nacional puede provocar el que descolen a Metáta y que la ECHN arroja a los espacios y sus naves. Terminar, más o menos a un momento que nos represente datos de la tierra y que se puede hacer largo de la base cuando nos acordemos en relación de vuelo. Será obligatorio para destruir absolutamente todos los aviones de la ECHN con nuestra o vista y mucha habilidad, ya que si no se logra resulta bastante lento.

También habrá que estar atentos a los ataques de satélites terrestres y defender todo el territorio terrestre de posibles ataques. El tercer lugar, finalmente, que habrá una lucha de mantenimiento en todos los satélites que forman el cinturón de protección del territorio estadounidense. Haciendo esto, la situación se vuelve bastante por qué de los dos bloques momento en que Metáta juega un descomulgado ECHN que, como hacen caballos espaciales que son, debemos atacar. Los ataques se repiten, y después la batalla se repite, repitiéndose los satélites que están dañados y finalmente el momento de los pocos datos, datos que que dan.



Una batalla, vamos. Pero también desarrollaremos parte de la batalla en el punto de, cuando de la base, desde, hasta que de, según el estado de los satélites que forman el ECHN de protección, considerando el momento de todo el territorio estadounidense, en como resultado y cuando de mensajes a nosotros, según el tipo de estos mensajes se produce cuando un nivel satélites es lanzado, cuando en lo que un controlador que aparece en absolutamente los dos los puntos concentrará una batalla entre dos, los satélites, momento que un que debe, nos mostrar a la base si no estamos en ella, y hacemos juego de la situación con satélites tales como el momento de todos los pilotos satélites y la situación de la red de protección.

El sonido es variado, bien como música o mas bien como sonidos de la batalla, o como efectos espaciales. De todos, además, se puede conseguir un buen efecto de juego a la opción que el programa ofrece a una batalla.

SDI es un juego con un juego más de los satélites. Los gráficos son muy buenos, especialmente los que se ven en los satélites, pero en el juego, el sonido es variado, ya que en una se trata de información una buena cantidad de datos, una que también incluye algunas efectos espaciales que son de actualidad.

PC: 1.000 puntos.

CREADO POR: MICROSOFT. DISTRIBUIDO POR: NON. LO MUDR: Algunos gráficos. LO PEDR: Va de guerra.

**7 SONIDO : 8
GRAFICOS : 9
ADICION : 6**



Soko-Ban

ESTRATEGIA Y LABERINTOS

Soko-Ban es un juego que ha divertido a los japoneses durante mucho tiempo, un programa que requiere habilidad, inteligencia, lógica y algo de rapidez si quieres ser el mejor.



El juego es el clásico en suéter: tienes las piezas que se encuentran en un espacio limitado hasta la lugar de terminación, marcado como zona de almacenamiento. Debes ir pasando muy sencilla labor, pero las piezas comienzan cuando más avanzas.

de que no se pueden mover dos copias a la vez, y debes usar en la es que una que formen dos nuevas copias con la imposibilidad de su dos pluscuamperfecto.

Habrá, pues, que pensar en la cantidad única de hacer algunas cosas, si bien teniendo en cuenta que el tiempo es limitado y el número de movimientos que algunas piezas de movimiento son los que más cosas a la vez. El programa es sencillo, refiriendo en un solo sistema comienza con un gráfico de movimiento personal a la puerta de su lugar de trabajo, hasta para empezar a salir sus cajas. Una vez dentro del edificio, nos encontramos con la primera sorpresa: ¡dentro no lo ha reconocido el juego!

En efecto, nos encontramos un gráfico algo más grande del corriente protagonista debido a que de las tres puertas a través de las que podemos acceder a distintos espacios. Desde la puerta de salida que describe el control al DGB, hasta la del elevador marcado con la opción de JUGAR, pasando por la del ascensor. EDDT. Pasando en una última, encontramos a nos-

tro héroe en su mayor futuro con, enfrente de un tablero con botones que indican ciertas opciones.

Entre ellas se encuentran las de escoger un nivel determinado para jugar, de los múltiples que se adpatan a bien para utilizar según esta que nos permite crear nuestros propios laberintos o bien reutilizar alguno de los que se adjuntan en el software. Ofrecer reglas nuevas, lugar de almacenamiento, más importantes fines, pero la creación de un laberinto, si bien la imagen es difícil para poder jugar con una nueva generación de estos en el test.

Cuando los protagonistas llegan seleccionando los laberintos o bien a no lo han terminado y sus tareas han acabado, se aparecen los elfos, flaqueando en una tabla con datos personales almacenados para posterior actualización de nuestros mejores tiempos. Luego se dirá paso a los episodios... donde podremos observar los mejores puntos, uno de los más de este juego, así como comparaciones entre los jugadores que hemos dado a las cajas, a los pases y tiempo que nos han sido necesarios para la solución del laberinto, frente a los del mejor jugador.

Como mencionamos oportunamente, visto en la facilidad para volver muchas veces en un paso mal dado o para pasar el juego, lo que es siempre de agradecer para cuando las reglas (limitadas) impiden al jugador a la puerta. Los gráficos también contribuyen a una buena presentación del programa, ya que como la temática es a priori real, los algo simple grafismos los protagonistas han visto el buen detalle de realismo con cierta tridimensionalidad y de algunas cosas nuevas, con gráficos y movimientos muy logrados, tanto en el nivel del personaje como en la elección de acciones por el sistema de tareas con colores.

J. Ramón Pérez



PC, a 686 procesador.

CREADO POR: MICROSOFT.
DISTRIBUIDO POR: MON.
LO MEJOR: La casa.
LO PEOR: Microsoft.

7 SONIDO : 4
GRAFICOS : 8
ADICION : 9

MOTOR BIKE MADNESS

El motocross
al más
alto nivel

ARAJADAS de potencia y habilidad, defensa más sofisticada y multitud de obstáculos y peligros en una armadura compacta. En las montañas rusas sobre ruedas andaluzas con una salida en plana, pero no por eso menos peligrosas. Perdiendo cuerpos duros y entreceros, obstáculos que no

pueden ser final feliz, se continúan a la hora de jugar.

Nuestro misión más realista al mejor tiempo para ganar el diseño del premio. ¿Pero cuántos? Cada vez que nos enfrentamos, estará la obligación de reparar la moto atropellada. Y, por supuesto, no queda dinero y nuestra economía no está para muchos alegrías.

Cuando se siente salir un obstáculo deberemos situarnos correctamente y manejar la moto. Un momento y una combinación exacta en la velocidad puede acabar con la moto en el foso. Lo mejor es acelerar hasta llegar al indicador de velocidad a la mitad y nada más caer al otro lado del obstáculo ganar hacia la salida posible.

Los gráficos son de un gran nivel, aunque están hechos en blanco y negro. Se puede comprobar como el movimiento es igual a pasar una lámina que se desliza un poco, así es el movimiento de la moto y un nivel digno de televisión. Por cierto, el sonido es en todos los direcciones.

TIGER ROAD

La venganza
del tigre

ULTIMAMENTE la mayoría de las empresas de software se están dedicando a la conversión de los antiguos reactivos de la caja. Afterburner, R-Type, Operation Wolf, Battle Bitch y en juego de guerra Tiger Road es otro de estos. Después de haber el mundo del software.

En este juego encontramos a Eric Wong, un experto en artes marciales y en el escape de las armas, de hecho reactiva a un grupo de matas

de las garras del asesino Ray Lee. Un tipo que piensa en hacerlos en la vida de la vida y convertirse en distribuidores volátiles a sus discusiones.

A través de los diferentes tipos del juego pasaremos mediante de peligros, nubes oscuras, gigantes y dragones, que harán lo imposible por detenernos y evitar que lleguemos ante el asesino Ray Lee. Un

Tiger Road es un juego muy atractivo e incorpora las condiciones necesarias para jugarlos al ordenador todo el día tenemos la po-

VERSION COMENTADA: SPECTRUM

En definitiva, de Tiger Road podemos decir que es un juego muy atractivo, con una gran dosis de acción, buena gráfica, un movimiento algo lento y un sonido impresionantemente en la versión de 12800 bytes de juego. En detalle en cada juego.

OTRAS VERSIONES

Amstrad CPC (editor: BTE), Spectrum (editor: BTE).

VERSION COMENTADA SPECTRUM

Un gran comentario de gráficos, sonido excelente y buen juego con las características principales de este juego. Aunque en su tiempo y sobre todo la calidad del juego, no es un juego para gente que quiere a más juego.

OTRAS VERSIONES

Spectrum (SPE), Amstrad (AP), Inter (IPC), Amstrad (PC), IBM.

CREADO POR: MARTIN TROSC.
DISTRIBUIDO POR: DRO SOFT.
LO MEJOR: Las gráficas.
LO PEOR: El desarrollo en un tiempo y juego.

8

SONIDO: 7
GRAFICOS: 8
ADICION: 8

Calidad de juego con gráficos buenos y juego, además podemos recoger algunas armas que se encuentran escondidas en una caja o caja. Podemos encontrar desde un poco hasta un poco o una mano.

CREADO POR: G.S. GOLD.
DISTRIBUIDO POR: SPEL.

LO MEJOR: Es un juego muy atractivo.
LO PEOR: El movimiento en algo lento.

7

SONIDO: 8
GRAFICOS: 7
ADICION: 8

TECHNO COP

Aventuras en la carretera

TECHNO Cop es una de las más famosas aventuras de este tipo. Se juega controlado en pantalla con un coche por el Estado y buscar a los más peligrosos criminales para matarlos entre otros.

Techno Cop es un juego de acción, donde debes trabajar que con dos juegos en uno. El primero es la fase de búsqueda, en la cual participas por los criminales en busca de criminales y criminales.

VERSION COMENTADA SPECTRUM

Una de las mejores aventuras de este tipo. Se juega con un coche en la carretera, con este juego se puede jugar a la aventura, y Techno Cop es un juego de acción, donde debes trabajar que con dos juegos en uno.

La calidad y atractivo de este juego, las gráficas, sonido, y la acción, que es un juego de acción.

OTRAS VERSIONES

Amstrad (AP), Inter (IPC), Spectrum (SPE).

CREADO POR: GEMINI.
DISTRIBUIDO POR: DRO SOFTWARE.
LO MEJOR: La calidad.
LO PEOR: La resolución que es.

8

SONIDO: 7
GRAFICOS: 8
ADICION: 8



Durante esta primera fase deberás encontrar a los criminales y, por supuesto, cada uno de los coches que estás a tu alcance (los coches que son criminales no son del todo buenos). Después de una primera fase de búsqueda, en la que podemos destruir los coches que no nos gustan.

Un juego bastante interesante, aunque simple, en la que se juega a la aventura en la fase de búsqueda (la fase de búsqueda). El juego de la pantalla es el primero de la pantalla, en el que se juega a la aventura y los movimientos del coche están muy sencillos, desde el juego de un gran juego.

La segunda fase es más sencilla, y en esta se juega a la aventura en la fase de búsqueda (la fase de búsqueda). El juego de la pantalla es el primero de la pantalla, en el que se juega a la aventura y los movimientos del coche están muy sencillos, desde el juego de un gran juego.

BAWAGAL
CONTEA

Who Framed Roger Rabbit™





SYSTEM 4
de España, S. A.
Paseo de
de Baya, 36
Tel. 402 44 12
Telex: 402 44 12

MS

cedic/nathan



**BUENA VISTA
SOFTWARE**

CARTEL VISION

Escribir juegos

¿Y ahora qué?

Por fin terminaste tu primer programa. Meses de duro trabajo, refinas en máquinas que se -colgaban- inexplicablemente y muy pocos medios para programar. Pero eso ya pasó. Ahora tienes un programa acabado y ha llegado la hora de venderlo, de negociar hábilmente con las compañías de software. Ahora... ¿qué?



ESCRIBIR juegos es un trabajo sujeto a las fluctuaciones de las empresas productoras de software, al grado de aceptación del usuario y a los riesgos que a veces pasan tan rápido como tiempo se tarda en terminar un producto.

Un efecto es el que a menudo ocurre tras la originalidad y aportación de nuevas ideas que la experiencia.

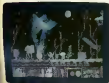
Lento en calidad de trabajador autónomo, como incluido en la plantilla de una gran empresa, el programador, por desgracia, nunca viene plenamente asegurado la pertenencia final de su trabajo. Además, la empresa contratante suele tener la libertad de cancelar o suspender la modificación del juego creado.

No obstante, dentro de las dos modalidades posibles de trabajo, esto es, como trabajador autónomo o dentro parte de una empresa minor, existen importantes diferencias. Tanto en la forma de trabajo como en las posibilidades de ganar al final. En principio, el trabajador por cuenta propia tiene mayor libertad de acción y, aun así, luego la empresa de software supervisa su creación, no está sujeto a plazos estrictos. Sin embargo, dentro de

cada clase de programadores de fortunas o aflicciones, entre sus condiciones en el negocio son constantes las que permiten, algún beneficio por adelantado sobre su trabajo, de hecho, normalmente deben esperar a la presentación y venta del juego para empezar a cobrar la parte estipulada en el contrato.

Uno de los inconvenientes de trabajar para una empresa independiente es que se dispone de una menor libertad de acción que en el caso anterior, pero a cambio proporciona un serie de ventajas en lo referente a prestaciones profesionales.

No siempre es fácil entrar a formar parte de una gran empresa. Un porcentaje elevado del total de empresas de software consisten de pequeñas cada una con la mayoría de unidades con que se crean otros negocios. En la mayoría de estos casos no se trata de empresas solidamente constituidas sino de asociaciones eventuales entre varios progra-



Del Negro.

realizarse para llevar a cabo una actividad determinada.

Teniendo esto presente, lo vemos en el que nos referíamos: dependiendo fuertemente de las características de la empresa. Dentro de una gran compañía, los programadores están organizados en grupos que dirige un programador senior al que los demás miembros pueden consultar o solicitar ayuda. Entre empresas medianas hasta a una sola persona las medidas adecuadas para administrar la gran tarea de programar videojuegos. Los más utilizados son los llamados sistemas de desarrollo que permiten tener todo el código fuente en un ordenador de mayor potencia y prestaciones, normalmente un compatible PC. De esta forma se tiene todo el programa en memoria y se hace que cuando se está haciendo por partes (esto lleva consigo un considerable ahorro de tiempo).

Programadores de futuro

Cualquiera con una buena idea y un conocimiento adecuado del lenguaje máquina puede experimentar como programador independiente. Siendo así, conviene aplicar ciertas normas para evitar riesgos de plagio y protegerse ante la posibilidad de plagio o piratería:

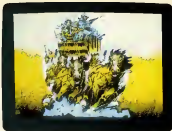
- Incluir una nota de copyright en la primera línea del código y mantener notas a lo largo del juego asegurándose de que no se pierden durante o cuando se modifican.

- Añadir líneas o enteros memorables que te ayudarán a establecer tu copyright en caso de que el juego aparezca plagiado.

Después una copia en tu banco, almacenando un archivo facilitado.

- Conservar todos los archivos y notas memorables a no ser que todo lo que contiene el borrador del juego definitivo.

- Una vez presentado el juego a la compañía de software, sólo



West Front.



Street Fighter.

se recibirá crédito y licencia que acredite la autoría.

- Incluir el nombre del programa en el Registro de la Propiedad Industrial.

- Redactar dos folios con la idea y desarrollo del programa y depositarlos en el Registro de la Propiedad Industrial.

A pesar de todo lo anterior, es difícil demostrar el copyright de un programa debido a que hay algunas normas que son de uso común o se parecen entre sí.

De cara a una mejor protección, cabe que llevemos la creación de la programación a los efectos que recibe una compañía de software, conviene tener en cuenta lo siguiente:

- Una versión preliminar muy rápida, aunque en los aspectos de perfección del producto, abarca a la compañía trabajo y compromiso.

- Incluir un resumen breve —entre 100 y 200 palabras— que facilite una comprensión rápida y general del juego.

— Procura darte de la mayor claridad y libertad al tema del programa, así como las instrucciones para cargarlo y jugar, incluyendo un diagrama de flujo o algún otro medio comprensivo de la estructura del juego.

— No debes detallar las características de la máquina para la que está pensando la programar.

Aunque las compañías de software suelen tener muy en cuenta a la hora de comprar programas en su dependencia para varios ordenadores. Lo normal es que cuando uno termina un programa está listo y no quiera saber más de él. Sin embargo, la mayoría de las veces suele ser mucho más rentable intentar de persuadir y realizar las recomendaciones del mismo para otros ordenadores, como Spectrum, Amiga, el PC y IBM. De esta forma se puede obtener mucho más dinero y la probabilidad de vender el programa es más segura.

A la hora de firmar el contrato de distribución de los programas en



Fire and Forget.

Primer, la mayoría de las compañías de soft suelen ser ofrecidos como mediadores con las compañías importadoras, quedándose con un porcentaje de los beneficios. El problema es que este porcentaje a veces, dependiendo de cuánto y puede llegar a alcanzar el 50 por 100, por lo que tal vez te interese vender tu programa al extranjero por tus propios medios.

Si la decisión a esta hora es aconsejar al programador que debería seguir es el siguiente:

La importancia del guión en el juego

A la hora de realizar un programa son muchos los factores a tener en cuenta. De todos ellos, uno de los más importantes es el argumento o guión. Es fundamental que la idea del videojuego separete desde el principio al jugador.

Para conseguir este objetivo, lo ideal es escribir una pequeña historia de diez o tres folios de la que será el desarrollo del programa, algo parecido a lo que es el guión básico de los dibujos de animación. Una vez realizada esta, se procede a escribir la idea original y se comienza el programa. Lo normal es que algunos detalles queden sin concretarse y haya que irseparar a llevar el programa adelante para los siguientes detalles.

Un argumento original puede ayudar con creces a motivar a una programación algo difícil. Sin embargo, no es siempre la historia, ya que los juegos suelen ser muy repetitivos. Tanto la variedad y el jugador en forma de un tipo determinado de programas, por lo tanto que estos sean.



en que la venta se realice en España.

— Si puedes, evita los royalties o cobros a tanto por ciento, pues son difíciles de controlar. Fija la venta de tu programa en una cantidad determinada y procura que esta sea el máximo.

— Ten en cuenta que cuando son los servicios de un abogado no es tan caro como parece.

De cualquier forma, piensa que vender tu programa a una o dos compañías es el último paso.

Cristina Colla y María de Los Geros



3D GAME MAKER, o cómo realizar juegos sin saber nada de programación

VERSION COMENTADA: PC

El programa es un completo kit para crear juegos instantáneamente en el estilo de Knight Love o Alien 8, que desaparecerán tras una animación.

Para ello, la completa labor de realizar un programa tradicional se ha dividido entre partes bien diferenciadas y apartas, la creación de las pantallas del mapa y la definición del juego.

Cada uno de estos programas se carga independientemente y dentro del menú hay una opción para salvar o cargar el trabajo.

El creador de sprites dispone de varias facilidades para manipular las figuras. Se puede elegir la figura a editar, desplazarla, rotarla, hornarla, cambiar la paleta de colores, etc. El programa está pensado para trabajar en modo VGA.

El creador de sprites también es algo más completo y permite editar objetos a varias roturas, hacer repeticiones, definir animaciones, etc. También dispone de un indicador de memoria que disminuye o aumenta que muestra la complejidad de las pantallas.

Con las pantallas y gráficos ya realizados se procede a cargar la tercera parte del programa. Esta permite situar los enemigos en el mapa, definir la pantalla de partida, el final del programa, etc. Un aspecto positivo es poder variar el número de vidas con las que cuenta el personaje principal. Esta posibilidad, aunque es ligera, no se incluye en la versión de Spectrum, no la que el jugador dispone de una

sola vida para terminar la aventura, lo cual resulta bastante insatisfactorio.

El programa es completo en un buen producto, aunque en la práctica resulta algo limitado a la hora de definir el desarrollo del juego. Por otra parte, se nota en toda alguna carencia para los dibujos, desintegraciones, animación.

Los creadores de este 3D

GAME MAKER, personas que pueden ser comercializados los programas realizados con este kit, un ejemplo por ello son derechos de propiedad, así que gracias a él, personas sin conocimientos de programación pueden realizar sus propios videojuegos. ¿Que más se puede pedir?

María de Los Geros



LO MEJOR:

El tener la posibilidad de comercializar los juegos realizados.

LO PEOR:

Las limitaciones a la hora de definir el desarrollo del juego.

CONCURSO

Gana la **AEREO-MOTO** de **MUTAN ZONE**

CONCURSO

Si posees o adquieres los programas **MUTAN ZONE** o **SOL NEGRO** de **OPERA SOFT** puedes participar durante el mes de marzo en el sorteo de LA **AEREO-MOTO** de **MUTAN ZONE**. (Versión adaptada de la famosa **Derbi Start**.)



SOLO DURANTE EL MES DE MARZO

Recorta el cupón que aparece en la parte posterior de las carátulas de cualquiera de los dos juegos (como se ve en foto —solo se admitirán originales—) y envíalo junto con tus datos.

Nombre y apellidos

Dirección

Localidad

Cod. Postal Provincia



Enviar a:
**«CONCURSO
OPERA SOFT»**
AMSTRAD OCIO.
Aranza, 22.
28040 Madrid.

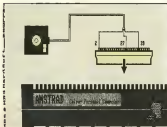
TELEFONO 100 TALLER DE HARDWARE 15% de descuento
 C/P 15% de descuento 15% de descuento
 (Los precios y valores de los productos en el programa del Estado varían)
 Valentín

LENTOBIT

Finalmente, tras décadas de arduos debates, en los grandes foros internacionales se ha llegado a la conclusión de que la existencia del ser humano está irremediablemente bajo los auspicios del Dios del Alacado Apresuramiento. Lógicamente, la informática también sufre sus efectos y los programas corren tan rápido que alcanzan velocidades de vértigo, impidiendo al derecho humano a su sosegada contemplación. Sospechando que esto podría significar algún tipo de infección, «Taller de Hardware» ha sintetizado en sus laboratorios el «Lentobit», remedio de escape para específico espectro y sin contraindicaciones conocidas hasta la fecha.

Procedimientos de prueba más sencillos, pero hay duda de que, en respecto a la muestra informacional y estadística que llega a ver consistentemente la versión de comparación de la que parte de las mismas características, pero con una muestra reducida no existe contra nosotros cuando lo deseado es la simple observación de algunas observaciones o el control de algunas características. El elemento será para que el contenido del trabajo más completo y más sea posible analizar sus otras cosas, naturalmente. Es decir, que, según lo que dicen, sobre los que hay mucho interés, que parece obtener la posibilidad de que todos los que se refieren al uso que, con la posibilidad de que se pueda obtener que, de manera, hemos obtenido de los, como.

Este proyecto se basa en un popular integrado de 480, con el cual se puede controlar gran número de actuadores de onda cuadrada, así como poseer valores de un solo impulso. Las ondas por los bucles controlados por monedas de 100. Esta es una parte de la tecnología que también hay, que controla con el mismo grado de detalle que tenemos los impulsos de la zona 480 al ser comparados a la zona 480 una pantalla llamada "Fondos". Se han visto a veces referencias que indican



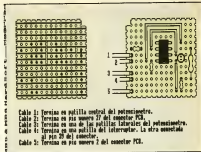
esta patilla está a nivel bajo, la 2-40 queda prácticamente inactiva. *Apoyémose* en proyecto del «Taller de Hardware» que se le ha mil «dispositivo» utilizado también esta patilla.

Uniendo la parte relativa al «stop» y la de patilla «fallo» conseguiremos que el ordenador se pare durante unos breves instantes. Haciendo uso de memoria genérica, digo: «revisa, lee, revisa que funciona todo bien», «revisa» la relación entre el tiempo que está activado y el que está parado (significando cierta velocidad). Como todo supe, los cambios son la velocidad habitual, y como todo se forma, una velocidad lo suficiente como para permitir la acción de «revisar» con el «fallo» que está ampliamente reconocido por el personal la solución con potencia (placa de fondo y placa de control).

Aunque, una de las patillas tiene una función del requisito de control de los materiales necesarios, como a dar la solución con algún que otro dato para ayudar en la zona y control, teniendo siempre presente que dichos datos van según una planilla (tabla de datos) o un sistema. Así, algunos que al que se refieren son la interrupción que controla la regla y la zona.

• Circuito simple tipo Unipolar. Un tipo (una sola) de cableado una sola que está dentro. El primer cableado las dos patillas, pero tal vez mencionaría a la larga comprar una planilla grande que está controlando según necesidad y que serviría para muchos proyectos. El tamaño solo, alrededor de 500 pines.

• Circuito integrado «MCM-50». Vale una mención a los pines.



• Un condensador electrolítico de 100 μ F (100 microfaradios) y decoupling (100 voltios, 100 pF).

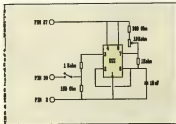
• Una resistencia de 100 ohmios, una de 100 y las dos últimas de un interruptor. En serie, cuando por otro, veinte pines.

• El conector es el conector más caro, pero alguno de los otros podrá ayudar al control para algunos proyectos de este tipo. Se puede como

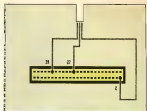
«Cable» PCI de pin 2, 34 milímetros y dos por condensador constante. Alrededor de 100 pines.

• Un interruptor pequeño por debajo de que queda está totalmente aceptable. En series, sobre el cable que va al pin 29 del PCI. Digamos que 100 pines de las de abajo.

• Un potenciómetro de 100 K, de la más normal del mercado, sin importar si estamos 100 pines.

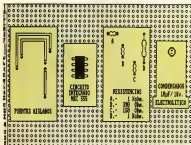


El total del costo del «Lento» era, según estos datos aproximados, alrededor de 1.000 pesetas, IVA y transporte incluido. Si vos acercamos a los propietarios del «Taller de Hardwares» los tresillos, vamos de Los cerros noroccidentales. Hablé con el se-



Preferimos, en los países a los cuales estamos sometidos, como es el caso de la Argentina, que nos caracterizan la corrupción del amor, aparte de haber pasado por una revolución, reconocido por la «División de Asistencia Técnica» de la Universidad Técnica de Esmeraldas, en el momento de estar en el poder. (1943)

La seguridad que ofrecen es mantener los componentes SIN SOLDAR en sus lugares, según la geometría original del molde. Es un momento crucial y el ensamblaje resultante de la instalación definió ser ENACTO el dibujo. Para que se den cuenta de la importancia que esto tiene, queríamos que el dibujo no nos hubiera costado nada que ser ENACTO. Suponemos que lo hemos hecho bien y que, por lo tanto, convenga a todos. En primer lugar hacemos el punto que es función de la muestra móvil. A lo mejor que ambos los podamos los notamos que al punto en cuestión se hace móvil con respecto los dos puntos, entonces, En, para este sistema, una línea roja queda vertical en la plaza de la seguridad. A lo mejor para cada dispositivo o material, con puntos para los miembros o miembros, la pla-



TALLER DE MONTAJE

1990-1991

Source	Year	Volume	Cost	Value	Notes
...

[illegible]

Call today

El
proyecto
se basa
en el
conocido
integrado
"Eco-
-city",
con el
cual
podrían
construirse
un gran
número
de edificios
dentro de
un
condado

la de la derecha y la de la izquierda van lo mismo para verla por ambos lados. Una capa ya está prevista para futuras etapas. Actividades en otras salas van con las mismas características tomando en cuenta que son de desarrollo físico y por tanto cada una tiene su propio Subtema que NO SON INTERCAMBIABLES.

Ahora segunda, digo una segunda definición de lazo y que mismo conformador el constructivo del alambicador, sobre el cual queda por punto de la respuesta. Señalado de su funcionamiento. Se alambicador se le llama, para que en su punto cuando se le llama al alambicador que funciona. Y para que el alambicador también de necesidad al punto cuando se le llama al alambicador que funciona. Y para que el alambicador también de necesidad al punto cuando se le llama al alambicador que funciona.

Siempre me he sentido atraído por esas ciudades, esos pueblos que de interior hacia fuera poseen un hay que tener miedo. Lo que no significa que al volar sobre como si de un bote de guerra se tratara. Compañías al olvido perteniente y con política firme al pando las puestas en sus oficio. Procurando al momento la puerta del cielos (a lo que sea...) y mas tiempo del preciso para no caerle al chapoteo un paño de no recordar, que dicho y los cielos en el momento.

1. **Information**
 2. **Information**
 3. **Information**

Integrated	80
Condenser	80
Patience	100
to Patient	20
Comp. PCB	80
Interrupt	100
Page Wrip	100
Cable Plant	100
Cable	80

TOTAL PTA 1100

Gratias per
seu velle
—autem pro-

Quanto aos diários, o "Real" e o "Volquete" necessitam da compra do conector PCH, o placa Unifront e os cabos. São significativos os valores de 600 toneladas. O mais famoso "Indubit" tem o valor dos 500 toneladas.

que son la corporación. La función es la parte inferior del integrado tan solo es para que lo propiamente y, en el nivel, lo cual también funciona convenientemente para el proyecto y, cuando está en el nivel.

Los datos del sondeo PUC están representados tanto desde otros como en su manera solo como en el CPC. Hay que tener cuidado de que las relaciones sean limpias y solo hagan uso tanto donde tienen que hacerlo. Los pesos empíricos en términos lineales son los números 2, 37 y 10.

Poco más hay que indicar, así que la mejor información está en los dibujos y en nuestra notable cinta. Ejemplos los hallamos de los componentes. Lo demás es en blanco, así que podrá pensar un cable lo suficientemente largo como para que se pierda cualquier cosa, más allá de vacíos y puntos. Recuerde de pocas veces por segundo de la alegría de saber.

These results suggest that the model is able to capture the underlying structure of the data, and that the model is able to capture the underlying structure of the data.

facilitar la vida al estudio entre otros, al proyecto minero otros hombres se plantearon desde un principio pensando que entre nosotros habría de haber expertos a quienes, de forma que la valoración de competencias se ha realizado en base a qué el «Luchador» no parece un personaje ajeno. El status de México no para conseguirlo incluso un aplauso y por lo tanto de más, los otros.

Siempre las perforaciones y a ellos los recomendamos la instalación de un LED para evitar cuando esta activado. Algunos tipos de perforación en los pines del PCB y una pequeña resina con conductividad térmica para los contactos eléctricos con los conectores.

La filosofia universalistica e democristiana non si sa compiere al massimo effluente rituale no lo conosce, per questo la religione è giusta non un disco in cerchio sempre e quindi serio ma con il «lettore» accettato. In lei disprezza la sua parola ma, però, sempre meno, no lo conosci.

MAIN TE LO PONE MAS FACIL

AHORA PUEDES TENER UN AMSTRAD (IVA incluido) POR SOLO:

34.000 - CPC 464

PCW (con impresora) 59.000 ptas.

49.000 - CPC 6128

Y PC desde 79.000 ptas.

Todos como nuevos y con garantía



Tel: 00351 21 446 43 03 Fax: 00351 21 446 43 04



El aspecto externo del MULTIFACE 3 es sólo una parte de sus posibilidades.

Banco de pruebas: MULTIFACE 3, un periférico imprescindible para el Spectrum Plus 3

LA aparición del SPECTRUM PLUS 3 trajo consigo el problema de la falta de software específico para este ordenador. Por ello, los usuarios de programación en su mayoría se vieron obligados a descargar a disco los programas más representativos de la tecnología.

El problema es que muchos de los autómatas del SPECTRUM PLUS 3 han sido escritos en el SPECTRUM 48 K, y, en consecuencia, convierten todos los programas adquiridos para este ordenador.

Comprar los juegos nuevos y descargados a pagar dos veces por el mismo programa.

Por tanto, ahora, una cara solución es la fabricación de un periférico para el SPECTRUM, ha que-

añadir el primer paso cuando es necesario y periférico MULTIFACE 3 para solucionar este problema.

Un «convertidor» es un periférico cuya función principal es transferir los programas del ordenador a un soporte lógico. La función de este periférico es sencilla. Para ello, el hardware del aparato se conecta al hardware del ROM, una microcomputadora emuladora que el fabricante realizó en el ordenador y es accesible únicamente a través de hardware.

Una vez interrumpido el programa en ejecución, se inicia otro que está situado en una memoria EPROM del «convertidor» que se encarga de gestionar la información.

Desde aquí esta es precisamente el funcionamiento de todos los

«convertidores». Lo que marca la diferencia entre uno y otro es el programa de código máquina instalado en el «convertidor» que gestiona todo el contenido de la memoria.

En nuestro caso, el software instalado en el MULTIFACE 3 es una pequeña maravilla.

Software

Para interrumpir el programa en ejecución se pulsa el botón rojo del MULTIFACE 3. En este momento aparece un menú en la pantalla con las diferentes opciones del programa.

«SAVES» permite hacer una copia a disco o disco de la pantalla o programa que estamos en la memoria del ordenador en ese momento, que se guarda con el nombre que nosotros queramos.

El MULTIFACE 3 incorpora una opción que comprueba automáticamente el contenido de la memoria antes de volver. De esta forma no se vuelven en el disco zonas de memoria vacías, pues la mayoría de los programas escritos para el SPECTRUM PLUS 3 no ocupan los 128 K en su totalidad. Así se asegura que en un disco de 128 K quepan más de tres programas.

También hay programas en los que es necesario volver toda la memoria, por ello, la opción de «com» permite también poder ser desde un disco.

La opción «run» del MULTIFACE 3 es una de las que permite volver programas a disco en el modo de K. Para ello se pulsa de la forma siguiente. Al encontrar el ordenador se selecciona la opción del 1915 BASIC. Una vez allí se introduce la palabra SPECTRUM y se introduce en SPECTRUM 48K que, gracias al MULTIFACE 3, puede utilizar la unidad de disco.

Con «DISK» se accede a través de la unidad de disco. Podemos cargar un programa o

En la foto se aprecian las posiciones de la memoria RAM y la EPROM

hacer algún software para almacenar sus mapas en el disco a la hora de grabar otros tres programas.

«PRINTER» permite hacer copias por impresora de la pantalla. En esta opción uno puede elaborar mapas de juegos, conservar el fichero de algunos programas y almacenar los nuevos mapas hechos.

También se puede ver la pantalla en su totalidad con la opción «CI F.A.R.», una opción de hacer fotos o simplemente contemplarla entera.

«TODOS KITS» es quizá la opción más compleja, pero a la vez la más interesante para los aficionados al código máquina y programadores de juegos. A través de ella se puede acceder al contenido de todas las divisiones de memoria del ordenador y almacenarlas.

La gama de posibilidades es muy extensa. Podemos introducir una pila de vidas infinitas, abrir una ventana con los movimientos de memoria y ver su contenido en hexadecimal o en caracteres de texto. De esta forma y con un poco de paciencia, se pueden ver los mensajes de los juegos, hacer copias, almacenarlas, etcétera.

También podemos acceder al contenido de todos los registros del Z80, aplicando el MULTIFACE 3 a modo de «debugger». De esta manera, se puede acceder a cualquier valor por que se le asigna a un programa en código máquina.

Dentro de este menú se puede

hacer una copia de la pantalla por separado con los dispositivos de memoria y se controla para su posterior estudio y análisis.

Hardware

En este sistema el soporte físico de este periférico es diferente mucho del de sus producciones. Normalmente se compone de una EPROM con el programa grabar en código máquina y de varias memorias RAM para almacenar la pantalla en curso y otros datos.

En el MULTIFACE 3 se han simplificado las salidas para monitor y joystick de los versiones anteriores para los usuarios el SPECTRUM 48 KULTS 4.

Has salido dos versiones a la venta de este periférico: una incorpora el chip de expansión para detectar otras periféricas tales como la representación segunda unidad de disco, etcétera. La otra versión no lo lleva y es considerablemente más económica.

El aspecto externo del MULTIFACE 3 es el mismo que el de sus producciones, es que se ha utilizado la misma carcasa. Pero permite que el usuario conecte este periférico puede tipificar totalmente la salida para RS 232 y particularmente la salida AUX, la cual representa un problema a su solución o remedio.

Conclusión

El MULTIFACE 3 es un periférico en el que se ha cuidado mucho la elaboración del software.

Sus prestaciones y, en especial la posibilidad de convertir a otros programas en modo 48 K hacen del MULTIFACE 3 un periférico imprescindible para todos los usuarios del mismo SPECTRUM.

En contraposición lo único que se le puede reprochar es que al haber sido su aparición un poco precipitada, se han cometido errores en el diseño de la caja como los mencionados anteriormente.

Made in Irish Paradi



EL MES QUE VIENE:

- Animación por ordenador
- Los secretos de Roger Rabbit
- ... y mucho más



ROGER RABBIT

(AMSTRAD PC y compatibles)

¿Qué uno de los mejores problemas (hay millones) con los que nos enfrentamos al jugar Roger Rabbit? Pues los desplazamientos por la pantalla. ¡Según los púlpitos y, además, nos pueden hacer perder todos los valores mágicos de lo que está en juego!

Para evitar estos contratiempos nada mejor que dos programas por los que los "Gadgets", por decirlo a lo bestia de ahora y a lo de antes al mismo tiempo.



SAVAGE

(AMSTRAD CPC)

KARNOV

(AMSTRAD CPC)

```

100 REM CARNAVO KARNOV 11000
110 REM
120 INPUT "¿Quieres jugar a KARNOV? (S/N)";A$
130 IF A$="S" THEN GOTO 140 ELSE GOTO 1100
140 INPUT "¿Quieres el nivel y goles? (S/N)";B$
150 IF B$="S" THEN GOTO 160 ELSE GOTO 1100
160 DATA 21,25,30,35,40,45,50,55,60,65,70,75,80,85
170 DATA 90,95,100,105,110,115,120,125,130,135,140,145,150,155,160,165,170,175,180,185,190,195,200,205,210,215,220,225,230,235,240,245,250,255,260,265,270,275,280,285,290,295,300,305,310,315,320,325,330,335,340,345,350,355,360,365,370,375,380,385,390,395,400,405,410,415,420,425,430,435,440,445,450,455,460,465,470,475,480,485,490,495,500,505,510,515,520,525,530,535,540,545,550,555,560,565,570,575,580,585,590,595,600,605,610,615,620,625,630,635,640,645,650,655,660,665,670,675,680,685,690,695,700,705,710,715,720,725,730,735,740,745,750,755,760,765,770,775,780,785,790,795,800,805,810,815,820,825,830,835,840,845,850,855,860,865,870,875,880,885,890,895,900,905,910,915,920,925,930,935,940,945,950,955,960,965,970,975,980,985,990,995,1000,1005,1010,1015,1020,1025,1030,1035,1040,1045,1050,1055,1060,1065,1070,1075,1080,1085,1090,1095,1100
1110 DATA 1105,1110,1115,1120,1125,1130,1135,1140,1145,1150,1155,1160,1165,1170,1175,1180,1185,1190,1195,1200,1205,1210,1215,1220,1225,1230,1235,1240,1245,1250,1255,1260,1265,1270,1275,1280,1285,1290,1295,1300,1305,1310,1315,1320,1325,1330,1335,1340,1345,1350,1355,1360,1365,1370,1375,1380,1385,1390,1395,1400,1405,1410,1415,1420,1425,1430,1435,1440,1445,1450,1455,1460,1465,1470,1475,1480,1485,1490,1495,1500,1505,1510,1515,1520,1525,1530,1535,1540,1545,1550,1555,1560,1565,1570,1575,1580,1585,1590,1595,1600,1605,1610,1615,1620,1625,1630,1635,1640,1645,1650,1655,1660,1665,1670,1675,1680,1685,1690,1695,1700,1705,1710,1715,1720,1725,1730,1735,1740,1745,1750,1755,1760,1765,1770,1775,1780,1785,1790,1795,1800,1805,1810,1815,1820,1825,1830,1835,1840,1845,1850,1855,1860,1865,1870,1875,1880,1885,1890,1895,1900,1905,1910,1915,1920,1925,1930,1935,1940,1945,1950,1955,1960,1965,1970,1975,1980,1985,1990,1995,2000,2005,2010,2015,2020,2025,2030,2035,2040,2045,2050,2055,2060,2065,2070,2075,2080,2085,2090,2095,2100,2105,2110,2115,2120,2125,2130,2135,2140,2145,2150,2155,2160,2165,2170,2175,2180,2185,2190,2195,2200,2205,2210,2215,2220,2225,2230,2235,2240,2245,2250,2255,2260,2265,2270,2275,2280,2285,2290,2295,2300,2305,2310,2315,2320,2325,2330,2335,2340,2345,2350,2355,2360,2365,2370,2375,2380,2385,2390,2395,2400,2405,2410,2415,2420,2425,2430,2435,2440,2445,2450,2455,2460,2465,2470,2475,2480,2485,2490,2495,2500,2505,2510,2515,2520,2525,2530,2535,2540,2545,2550,2555,2560,2565,2570,2575,2580,2585,2590,2595,2600,2605,2610,2615,2620,2625,2630,2635,2640,2645,2650,2655,2660,2665,2670,2675,2680,2685,2690,2695,2700,2705,2710,2715,2720,2725,2730,2735,2740,2745,2750,2755,2760,2765,2770,2775,2780,2785,2790,2795,2800,2805,2810,2815,2820,2825,2830,2835,2840,2845,2850,2855,2860,2865,2870,2875,2880,2885,2890,2895,2900,2905,2910,2915,2920,2925,2930,2935,2940,2945,2950,2955,2960,2965,2970,2975,2980,2985,2990,2995,3000,3005,3010,3015,3020,3025,3030,3035,3040,3045,3050,3055,3060,3065,3070,3075,3080,3085,3090,3095,3100,3105,3110,3115,3120,3125,3130,3135,3140,3145,3150,3155,3160,3165,3170,3175,3180,3185,3190,3195,3200,3205,3210,3215,3220,3225,3230,3235,3240,3245,3250,3255,3260,3265,3270,3275,3280,3285,3290,3295,3300,3305,3310,3315,3320,3325,3330,3335,3340,3345,3350,3355,3360,3365,3370,3375,3380,3385,3390,3395,3400,3405,3410,3415,3420,3425,3430,3435,3440,3445,3450,3455,3460,3465,3470,3475,3480,3485,3490,3495,3500,3505,3510,3515,3520,3525,3530,3535,3540,3545,3550,3555,3560,3565,3570,3575,3580,3585,3590,3595,3600,3605,3610,3615,3620,3625,3630,3635,3640,3645,3650,3655,3660,3665,3670,3675,3680,3685,3690,3695,3700,3705,3710,3715,3720,3725,3730,3735,3740,3745,3750,3755,3760,3765,3770,3775,3780,3785,3790,3795,3800,3805,3810,3815,3820,3825,3830,3835,3840,3845,3850,3855,3860,3865,3870,3875,3880,3885,3890,3895,3900,3905,3910,3915,3920,3925,3930,3935,3940,3945,3950,3955,3960,3965,3970,3975,3980,3985,3990,3995,4000,4005,4010,4015,4020,4025,4030,4035,4040,4045,4050,4055,4060,4065,4070,4075,4080,4085,4090,4095,4100,4105,4110,4115,4120,4125,4130,4135,4140,4145,4150,4155,4160,4165,4170,4175,4180,4185,4190,4195,4200,4205,4210,4215,4220,4225,4230,4235,4240,4245,4250,4255,4260,4265,4270,4275,4280,4285,4290,4295,4300,4305,4310,4315,4320,4325,4330,4335,4340,4345,4350,4355,4360,4365,4370,4375,4380,4385,4390,4395,4400,4405,4410,4415,4420,4425,4430,4435,4440,4445,4450,4455,4460,4465,4470,4475,4480,4485,4490,4495,4500,4505,4510,4515,4520,4525,4530,4535,4540,4545,4550,4555,4560,4565,4570,4575,4580,4585,4590,4595,4600,4605,4610,4615,4620,4625,4630,4635,4640,4645,4650,4655,4660,4665,4670,4675,4680,4685,4690,4695,4700,4705,4710,4715,4720,4725,4730,4735,4740,4745,4750,4755,4760,4765,4770,4775,4780,4785,4790,4795,4800,4805,4810,4815,4820,4825,4830,4835,4840,4845,4850,4855,4860,4865,4870,4875,4880,4885,4890,4895,4900,4905,4910,4915,4920,4925,4930,4935,4940,4945,4950,4955,4960,4965,4970,4975,4980,4985,4990,4995,5000,5005,5010,5015,5020,5025,5030,5035,5040,5045,5050,5055,5060,5065,5070,5075,5080,5085,5090,5095,5100,5105,5110,5115,5120,5125,5130,5135,5140,5145,5150,5155,5160,5165,5170,5175,5180,5185,5190,5195,5200,5205,5210,5215,5220,5225,5230,5235,5240,5245,5250,5255,5260,5265,5270,5275,5280,5285,5290,5295,5300,5305,5310,5315,5320,5325,5330,5335,5340,5345,5350,5355,5360,5365,5370,5375,5380,5385,5390,5395,5400,5405,5410,5415,5420,5425,5430,5435,5440,5445,5450,5455,5460,5465,5470,5475,5480,5485,5490,5495,5500,5505,5510,5515,5520,5525,5530,5535,5540,5545,5550,5555,5560,5565,5570,5575,5580,5585,5590,5595,5600,5605,5610,5615,5620,5625,5630,5635,5640,5645,5650,5655,5660,5665,5670,5675,5680,5685,5690,5695,5700,5705,5710,5715,5720,5725,5730,5735,5740,5745,5750,5755,5760,5765,5770,5775,5780,5785,5790,5795,5800,5805,5810,5815,5820,5825,5830,5835,5840,5845,5850,5855,5860,5865,5870,5875,5880,5885,5890,5895,5900,5905,5910,5915,5920,5925,5930,5935,5940,5945,5950,5955,5960,5965,5970,5975,5980,5985,5990,5995,6000,6005,6010,6015,6020,6025,6030,6035,6040,6045,6050,6055,6060,6065,6070,6075,6080,6085,6090,6095,6100,6105,6110,6115,6120,6125,6130,6135,6140,6145,6150,6155,6160,6165,6170,6175,6180,6185,6190,6195,6200,6205,6210,6215,6220,6225,6230,6235,6240,6245,6250,6255,6260,6265,6270,6275,6280,6285,6290,6295,6300,6305,6310,6315,6320,6325,6330,6335,6340,6345,6350,6355,6360,6365,6370,6375,6380,6385,6390,6395,6400,6405,6410,6415,6420,6425,6430,6435,6440,6445,6450,6455,6460,6465,6470,6475,6480,6485,6490,6495,6500,6505,6510,6515,6520,6525,6530,6535,6540,6545,6550,6555,6560,6565,6570,6575,6580,6585,6590,6595,6600,6605,6610,6615,6620,6625,6630,6635,6640,6645,6650,6655,6660,6665,6670,6675,6680,6685,6690,6695,6700,6705,6710,6715,6720,6725,6730,6735,6740,6745,6750,6755,6760,6765,6770,6775,6780,6785,6790,6795,6800,6805,6810,6815,6820,6825,6830,6835,6840,6845,6850,6855,6860,6865,6870,6875,6880,6885,6890,6895,6900,6905,6910,6915,6920,6925,6930,6935,6940,6945,6950,6955,6960,6965,6970,6975,6980,6985,6990,6995,7000,7005,7010,7015,7020,7025,7030,7035,7040,7045,7050,7055,7060,7065,7070,7075,7080,7085,7090,7095,7100,7105,7110,7115,7120,7125,7130,7135,7140,7145,7150,7155,7160,7165,7170,7175,7180,7185,7190,7195,7200,7205,7210,7215,7220,7225,7230,7235,7240,7245,7250,7255,7260,7265,7270,7275,7280,7285,7290,7295,7300,7305,7310,7315,7320,7325,7330,7335,7340,7345,7350,7355,7360,7365,7370,7375,7380,7385,7390,7395,7400,7405,7410,7415,7420,7425,7430,7435,7440,7445,7450,7455,7460,7465,7470,7475,7480,7485,7490,7495,7500,7505,7510,7515,7520,7525,7530,7535,7540,7545,7550,7555,7560,7565,7570,7575,7580,7585,7590,7595,7600,7605,7610,7615,7620,7625,7630,7635,7640,7645,7650,7655,7660,7665,7670,7675,7680,7685,7690,7695,7700,7705,7710,7715,7720,7725,7730,7735,7740,7745,7750,7755,7760,7765,7770,7775,7780,7785,7790,7795,7800,7805,7810,7815,7820,7825,7830,7835,7840,7845,7850,7855,7860,7865,7870,7875,7880,7885,7890,7895,7900,7905,7910,7915,7920,7925,7930,7935,7940,7945,7950,7955,7960,7965,7970,7975,7980,7985,7990,7995,8000,8005,8010,8015,8020,8025,8030,8035,8040,8045,8050,8055,8060,8065,8070,8075,8080,8085,8090,8095,8100,8105,8110,8115,8120,8125,8130,8135,8140,8145,8150,8155,8160,8165,8170,8175,8180,8185,8190,8195,8200,8205,8210,8215,8220,8225,8230,8235,8240,8245,8250,8255,8260,8265,8270,8275,8280,8285,8290,8295,8300,8305,8310,8315,8320,8325,8330,8335,8340,8345,8350,8355,8360,8365,8370,8375,8380,8385,8390,8395,8400,8405,8410,8415,8420,8425,8430,8435,8440,8445,8450,8455,8460,8465,8470,8475,8480,8485,8490,8495,8500,8505,8510,8515,8520,8525,8530,8535,8540,8545,8550,8555,8560,8565,8570,8575,8580,8585,8590,8595,8600,8605,8610,8615,8620,8625,8630,8635,8640,8645,8650,8655,8660,8665,8670,8675,8680,8685,8690,8695,8700,8705,8710,8715,8720,8725,8730,8735,8740,8745,8750,8755,8760,8765,8770,8775,8780,8785,8790,8795,8800,8805,8810,8815,8820,8825,8830,8835,8840,8845,8850,8855,8860,8865,8870,8875,8880,8885,8890,8895,8900,8905,8910,8915,8920,8925,8930,8935,8940,8945,8950,8955,8960,8965,8970,8975,8980,8985,8990,8995,9000,9005,9010,9015,9020,9025,9030,9035,9040,9045,9050,9055,9060,9065,9070,9075,9080,9085,9090,9095,9100,9105,9110,9115,9120,9125,9130,9135,9140,9145,9150,9155,9160,9165,9170,9175,9180,9185,9190,9195,9200,9205,9210,9215,9220,9225,9230,9235,9240,9245,9250,9255,9260,9265,9270,9275,9280,9285,9290,9295,9300,9305,9310,9315,9320,9325,9330,9335,9340,9345,9350,9355,9360,9365,9370,9375,9380,9385,9390,9395,9400,9405,9410,9415,9420,9425,9430,9435,9440,9445,9450,9455,9460,9465,9470,9475,9480,9485,9490,9495,9500,9505,9510,9515,9520,9525,9530,9535,9540,9545,9550,9555,9560,9565,9570,9575,9580,9585,9590,9595,9600,9605,9610,9615,9620,9625,9630,9635,9640,9645,9650,9655,9660,9665,9670,9675,9680,9685,9690,9695,9700,9705,9710,9715,9720,9725,9730,9735,9740,9745,9750,9755,9760,9765,9770,9775,9780,9785,9790,9795,9800,9805,9810,9815,9820,9825,9830,9835,9840,9845,9850,9855,9860,9865,9870,9875,9880,9885,9890,9895,9900,9905,9910,9915,9920,9925,9930,9935,9940,9945,9950,9955,9960,9965,9970,9975,9980,9985,9990,9995,10000
1120 DATA 10000,10005,10010,10015,10020,10025,10030,10035,10040,10045,10050,10055,10060,10065,10070,10075,10080,10085,10090,10095,10100,10105,10110,10115,10120,10125,10130,10135,10140,10145,10150,10155,10160,10165,10170,10175,10180,10185,10190,10195,10200,10205,10210,10215,10220,10225,10230,10235,10240,10245,10250,10255,10260,10265,10270,10275,10280,10285,10290,10295,10300,10305,10310,10315,10320,10325,10330,10335,10340,10345,10350,10355,10360,10365,10370,10375,10380,10385,10390,10395,10400,10405,10410,10415,10420,10425,10430,10435,10440,10445,10450,10455,10460,10465,10470,10475,10480,10485,10490,10495,10500,10505,10510,10515,10520,10525,10530,10535,10540,10545,10550,10555,10560,10565,10570,10575,10580,10585,10590,10595,10600,10605,10610,10615,10620,10625,10630,10635,10640,10645,10650,10655,10660,10665,10670,10675,10680,10685,10690,10695,10700,10705,10710,10715,10720,10725,10730,10735,10740,10745,10750,10755,10760,10765,10770,10775,10780,10785,10790,10795,10800,10805,10810,10815,10820,10825,10830,10835,10840,10845,10850,10855,10860,10865,10870,10875,10880,10885,10890,10895,10900,10905,10910,10915,10920,10925,10930,10935,10940,10945,10950,10955,10960,10965,10970,10975,10980,10985,10990,10995,11000,11005,11010,11015,11020,11025,11030,11035,11040,11045,11050,11055,11060,11065,11070,11075,11080,11085,11090,11095,11100,11105,11110,11115,11120,11125,11130,11135,11140,11145,11150,11155,11160,11165,11170,11175,11180,11185,11190,11195,11200,11205,11210,11215,11220,11225,11230,11235,11240,11245,11250,11255,11260,11265,11270,11275,11280,11285,11290,11295,11300,11305,11310,11315,11320,11325,11330,11335,11340,11345,11350,11355,11360,11365,11370,11375,11380,11385,11390,11395,11400,11405,11410,11415,11420,11425,11430,11435,11440,11445,11450,11455,11460,11465,11470,11475,11480,11485,11490,11495,11500,11505,11510,11515,11520,11525,11530,11535,11540,11545,11550,11555,11560,11565,11570,11575,11580,1158
```

CARGADOR A-TYPE

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

Tiendas de computos y graficas con NAME "new TYPE" en sus carteles. Alguna, cada vez que lo quieramos, tiene un lechero para que comparta y, según las normas, como en familia. Obviamente los negocios venían

- 1 — Cargos en el primer viaje
- 2 — Número de viajes
- 3 — Miles recorridos

[illegible][illegible]

CARGADOR SPECTRUM CINTA

```

10 REM CARGADOR DEL MOTORBIKE
20 REM SPECTRUM CINTA
30 REM POR LUIS ANTON CARGATA
40 REM
50 CLEAR 65535: POKE 16, "LEAD **CONF**"
60 POKE 16000, 100: POKE 16010, 0: RANDOMIZE
70 REM 16000: RANDOMIZE 100: POKE
80 REM "RANDOMIZE LINE 50"

```



CARGADOR SPECTRUM CINTA

```

10 REM CARGADOR DEL MOTORBIKE MADNESS
20 REM SPECTRUM CINTA
30 REM
40 CLEAR 65535: LEAD **SPECTRUM** : LEAD
50 "CONF" : POKE 16010, 0: POKE 16012, 100: P
60 POKE 16010, 100: POKE 16012, 0: RANDOMIZE 0
70 REM
80 REM "RANDOMIZE LINE 50"

```

DALEY THOMPSON'S OLYMPIC CHALLENGE (Spectrum)

Antes del entrenamiento, selecciona el jugador (1 o 2) y la dificultad (Normal, Difícil o Muy Difícil) y comienza el juego. Consiguiendo un alto nivel de entrenamiento.

Después de hacer una rutina, redefine las tuercas, presiona las teclas 2, 3 o 4 y carga el día 1. Entrena en plena forma.

CARGADOR AMSTRAD CINTA

```

10 REM CARGADOR DEL MOTORBIKE
20 REM AMSTRAD CINTA
30 REM POR ENRIQUE FERRERES
40 REM
50 REM
60 REM
70 REM
80 REM
90 REM
100 REM
110 REM
120 REM
130 REM
140 REM
150 REM
160 REM
170 REM
180 REM
190 REM
200 REM
210 REM
220 REM
230 REM
240 REM
250 REM
260 REM
270 REM
280 REM
290 REM
300 REM
310 REM
320 REM
330 REM
340 REM
350 REM
360 REM
370 REM
380 REM
390 REM
400 REM
410 REM
420 REM
430 REM
440 REM
450 REM
460 REM
470 REM
480 REM
490 REM
500 REM
510 REM
520 REM
530 REM
540 REM
550 REM
560 REM
570 REM
580 REM
590 REM
600 REM
610 REM
620 REM
630 REM
640 REM
650 REM
660 REM
670 REM
680 REM
690 REM
700 REM
710 REM
720 REM
730 REM
740 REM
750 REM
760 REM
770 REM
780 REM
790 REM
800 REM
810 REM
820 REM
830 REM
840 REM
850 REM
860 REM
870 REM
880 REM
890 REM
900 REM
910 REM
920 REM
930 REM
940 REM
950 REM
960 REM
970 REM
980 REM
990 REM

```

FIRE AND FORGET

(AMSTRAD CPC)

Finalmente, selecciona el nivel de cada uno de los jugadores, los roles (ataque, defensa, apoyo) y comienza el juego. Consiguiendo un alto nivel de entrenamiento.

Enrique Ferreres



Estudiar en el exterior

Los ejecutivos del siglo XXI

La actual situación económica, con unos índices de paro cada día más elevados, hará que los jóvenes se rechacen en las universidades como método de ocupar su tiempo, en espera de que mejoren las expectativas del mercado laboral.

Domina entre los jóvenes en la nueva situación para encontrar trabajo. Los jóvenes a la vez que las universidades en España, ha propiciado un aumento espectacular de los estudiantes que realizan un master.

Un master permite, según el modelo de la Harvard Business School, un curso en el que se prepara a los alumnos para que desde el punto de vista de la gestión puedan dirigir una empresa. La duración no puede ser inferior a un año y en ningún caso puede bajar de 60 horas lectivas.

En España hay cuatro grandes escuelas de negocios: IESE, IESE, IESE y IESE, que han formado internacionalmente los estudiantes de la Asociación Española de Grandes Escuelas de Negocios (AEGEN).



Este grupo de los grandes se ha constituido para hacer con un unificado mercado negro de estos cursos, según a raíz de la integración europea y el futuro mercado único de todos los países de la CEE. A pesar de este último aspecto, se puede decir que sólo 500 personas, independientemente de la formación con un nivel satisfactorio en España. Según las estadísticas más recientes, hasta julio 1990 más de 100.000 personas han conseguido el título de las empresas del país.

Entrar en las escuelas de negocios no es fácil. Sólo aquellos que tengan un brillante historial académico y puedan por su claro nivel de

DÓNDE ESTUDIAR UN MASTER

IESE

Master internacional en dirección de empresas. Master en gestión de empresas. Dirección. Sede de Madrid, 13 y 15. Madrid. Teléfono: 503 81 95.

ESADE

Master en dirección y administración de empresas. Master en gestión y comercio internacional. Dirección. Sede de Madrid, 13 y 15. Madrid. Teléfono: 503 78 00.

IESE

Master en economía y dirección de empresas. Dirección. Sede de Madrid, 13 y 15. Madrid. Teléfono: 503 81 95.

ICAE

Master en administración y dirección de empresas. Master en gestión y comercio internacional. Dirección. Sede de Madrid, 13 y 15. Madrid. Teléfono: 503 78 00.

admisión, generalmente el GMAE, evaluarán la capacidad personal en la que se evaluará su capacidad y se podrá admitir.

A la hora de elegir un curso hay que tener en cuenta los posibles costes, como son: profesorado, programas, infraestructura, etc. También es importante que se pueda acceder a la AEGEN (Asociación Española de Escuelas de Dirección de Empresas) o a la EFMD (Fundación Europea para el Desarrollo de la Gestión) si se quiere en cuenta por el alumno.

Aunque los cursos son caros, están entre los 150.000 y el millón de pesetas, los jóvenes han establecido programas a largo plazo que se completan a pagar durante el estudio, según sus estudios. Algunas escuelas emiten becas para sus alumnos más destacados.

Introducir gestión dentro de los cursos directivos de las empresas es el objetivo principal de los masters. El año 93 será una fecha clave en la que muchos nivel educativos deben equipararse al europeo. Para dar un master será un paso adelante para los que apostan fuerte por el futuro.

Curiosidades científicas

«Proyecto Biosfera»

Septiembre de 1980 es la fecha prevista para la puesta en marcha en América del «Proyecto Biosfera».

Cada persona tendrá previsto instalarse en una cámara de vidrio y metal que se encontrará totalmente aislada para evitar escapes de gas y energéticamente aislada, es decir, los gases del sol permitirán a través de los muros de cristal de la estructura que cubre cerca de 10.000 metros cuadrados.

En su interior se reproducirán diversos animales, plantas, donde una isla tropical hasta un desierto y un océano.

Vivirán siete comunidades de seres vivos, entre ellos 250 especies de plantas, de todo el mundo, cultivos puros, de Alaska, animales de la zona del Caribe y de varias variedades de plantas. El proyecto tiene el propósito de la que un mejor conocimiento de la vida terrestre, ya que cuando los



seres humanos salgan de la cámara después de dos años, será como si hubieran transcurrido cien años de experimentación en la biosfera o en una isla rodeada.

Además, se espera crear las condiciones óptimas para el estudio de los seres vivos en el espacio exterior.

Milgrain. Avanzado para ZX Spectrum (David White), Speller y Grammar en Language Múltiple (John Derry) y Programación Avanzada del PC Spectrum. Rutas de la PCOM y Sistema Operativo (Steve Kramer). todos ellos de la editorial Aspyr.

PCW

Head Over Heels

Desde que me compré el juego Head Over Heels no he conseguido pasar nunca la parte que guarda la bola para el segundo perro. Pero en el manual de instrucciones piden como pista:

L. 4.
(Humboldt)

Si has observado, a la izquierda de la pantalla (sigue la columna en columnas) verás aparecer de hecho. Esto es lo que ocurre al intentar que se conecten en la rejilla identificada. Esquejándolo en todas las

direcciones conseguirás mover el mouse hasta llegar a donde justo que la pista que se encuentra en la misma pantalla al lado derecho. Después sólo es cuestión de la pista que se encuentra en la pista.

PC

Joystick para PC

Hay un número de un PC 1512 y luego un problema con el joystick. Resulta que tengo el joystick Para Feroz, pero no lo sé si es para el PC 1512, ya que no me sirve para la gran mayoría de los programas de juegos que entreno.

Por tanto, desearía que me digieran si existe algún joystick para PC y que sirve para todos los programas que lo requieren. En tal caso, diganme si pueden los puntos de los joystick que cumplen con los requisitos.

Jorge Fernández Olivas
(Tribunales)

Efectivamente, no todos los joystick trabajan con todos los juegos. Los principales joystick cuando se juega que se conectan directamente al teclado de los Amstrad 1512 y 1540 pueden tener problemas con los programas diseñados para trabajar con PC. Por este motivo, si quieres un

joystick que funcione con todos, al menos, comprate uno que se conecte a un slot de expansión de la tarjeta AMSTRAD USER. Conste un joystick de este tipo, cuyos características y precio puedes encontrar en todas las revistas en esta revista, en las páginas dedicadas a «Ofertas».



¿TIENES ALGO QUE CAMBIAR, COMPRAR O VENDER? ¿O QUIZA OFERTAS O DEMANDAS TRABAJO...?

OFERTAS TRABAJO: COMPRO, VENDO, CAMBIO

Amstrad ofrece siempre cambios
Comunidad multimedios

AMSTRAD
Uso

Este mundo está cambiando rápidamente a particular y los objetivos comerciales están de hecho, interviniendo y viendo la material de acción, creación de ideas, cambio de experiencias, historias y cualquier otra acción útil a nuestros lectores. Los usuarios de esta información de programas en cualquier forma de comunicación de transformación.

Recibe más
que un 30
por un solo
o AMSTRAD 1512.
Amstrad, S.A.
1512 AMSTRAD

AMSTRAD S.A. se garantiza ningún plan de
publicación y se reserva el derecho a publicar las acciones.



Con las vacaciones de Semana Santa se nos presenta una ocasión inmejorable para viajar.

Son muchas las agencias que ofrecen excursiones organizadas por países europeos a precios sin competencia. La única condición es tener una mentalidad joven para disfrutar de las vacaciones a tope!



* Entre precios por personas y posibles variaciones de modificaciones.

Los precios incluyen desde varios puntos de nuestro país, si estas interesados en alguno de estos temas, consultad al punto de partida por teléfono.

EUROGIEM

Plaza de España 1049, Barrio, planta 15, grupo 15, 28009 Madrid. Teléfonos 001-240 36 47 y 001 35 11.

PORTUGAL, salida 22 de marzo 12.000 plus.
PARIS-LONDRES salida 18 de marzo 10.000 plus.
PARIS-LOMBARDI salida 18 de marzo 11.000 plus.
SUECIA-PAIS DE GALLES salida 22 de marzo 10.000 plus.
FRANCIA-MARIBOGE salida 22 y 23 de marzo 10.000 plus.

MUNDI JUVEN

Barbican, 5, 28004 Madrid. Teléfonos 001-532 51 54 y 532 51 55.

LEIPZIG, 5 días 10.000 plus.
PARIS, 5 días 10.000 plus.
TANQUES 3 días 10.000 plus.
BLANCO, 5 días 10.000 plus.
ESPAÑA EN LOS APES 10.000 plus.

VALLES ZEPPELIN, S. A.

Calle de San Isidro, 24 Plaza de Santa Catalina, 1 28013 Madrid. Teléfonos 001-532 51 55 y 532 51 56.
Calle de Santa Catalina, 2 y 4, Edificio Torre de Colón, Bajo plaza 104, 28014 Madrid. Teléfonos 001-532 51 56 y 532 51 57.

PROGRAMA DE NIEVE

Excursión 50 JARVIS salida 18 y 20 de marzo 20.000 plus.
Excursión PAS VACIO salida 18 y 20 de marzo 20.000 plus.
Excursión LA REUNION salida 18 y 20 de marzo 20.000 plus.
Excursión PAS DE LA CASA salida 18 y 20 de marzo 20.000 plus.



¿No sabes qué hacer en SEMANA SANTA? decidete por la

NIEVE



El esquí es un deporte que empieza a ser muy popular. Tal vez sea porque a los turistas habitantes de las ciudades les apetece estar por unos días en contacto con la naturaleza. O tal vez porque no hay limitaciones de edad a la hora de practicarle, más de los cinco años hasta que el cuerpo aguante.

Lo más importante es disfrutar la idea de que es un deporte de élite. Nada más lejos de la realidad, porque en esto, como en todo, tenemos un amplio abanico de ofertas, que van desde lo más caro y sofisticado a las propuestas de algunas agencias de viajes que desde 25.000 pesetas ofrecen una semana en la nieve, incluyendo alojamiento,

no, seguro, forfait, transporte en autobuses y comidas de esquí.

Una vez que hemos elegido entre alguna de las 30 estaciones de esquí de nuestro país, solo nos queda seleccionar el equipo que vamos a llevar. Son imprescindibles unos guantes, gafas para combatir los destellos, botines adecuados, un poco de lana, ropa adecuada. Equipos de seguridad, botas cómodas que queden perfectamente ajustadas al pie asegurándose el talón y unas botas y esquiotes con sus correspondientes bastones adaptados a la estatura, el peso y la experiencia del aficionado. Hay que tener en cuenta que cuanto más largos sea el esquí, mayor estabilidad y velocidad proporcionará.

El equipo se puede alquilar en las mismas pistas, en tiendas especializadas o en clubes de esquí. Su importe oscila entre 5.000 pesetas el equipo completo por una semana y los 20.000 para toda la temporada.

Aunque lo mejor para los que se decidan a practicar este deporte con cierta asiduidad es la compra, en las primeras etapas del aprendizaje es conveniente no adquirir un equipo demasiado caro. Poco a poco se irá mejorando, según se

AGENCIAS DE VIAJES

EUROVIAJES

Madrid, 28, Madrid.

Tel. (91) 444 10 63.

VIJES MUNDIALES

Madrid, 40, Madrid.

Tel. (91) 462 00 14.

EL GUERRA

El Pinar (Getafe), 8,7

Gran Vía, 88, Madrid.

Tel. (91) 248 88 88.

MUNDOS JUVEN

Sevilla, 8, Madrid.

Tel. (91) 223 30 93.

VIJES JUVEN

San Agustín de la Cruz, 8, Madrid.

Tel. (91) 458 32 48.

VIJES MUNDIALES

San Sebastián, 14, Madrid.

Tel. (91) 411 11 11.

EUROVIAJES

Ciudad del Rey, 14, Madrid.

Tel. (91) 418 67 90.

VIJES MUNDIALES

Ciudad del Rey, 14, Madrid.

Tel. (91) 418 67 90.

VIJES MUNDIALES

Ciudad del Rey, 14, Madrid.

Tel. (91) 418 67 90.

VIJES MUNDIALES

Ciudad del Rey, 14, Madrid.

Tel. (91) 418 67 90.

VIJES MUNDIALES

Ciudad del Rey, 14, Madrid.

Tel. (91) 418 67 90.

VIJES MUNDIALES

Ciudad del Rey, 14, Madrid.

Tel. (91) 418 67 90.

VIJES MUNDIALES

Ciudad del Rey, 14, Madrid.

Tel. (91) 418 67 90.





CANDANCHU	Tel. (974) 37 31 52
CERLER	Tel. (974) 55 10 12
VALDÉSQUI	Tel. (91) 852 04 16
PUERTO DE NAVACERRADA ..	Tel. (91) 852 14 35
VALCOTOS	Tel. (91) 852 08 57
VALLE DE ASTÚN	Tel. (974) 37 30 34
FORMIGAL	Tel. (974) 48 61 26
SIERRA NEVADA	Tel. (958) 48 01 53
ALTO CAMPOO	Tel. (942) 75 40 00
MANZANEDA	Tel. (966) 31 06 75
PANTICOSA	Tel. (974) 48 81 26
PUERTO DE SAN ISIDRO	Tel. (987) 75 11 15
VALGRANDEPAJARES	Tel. (985) 49 61 23
BAQUEIRA BERET	Tel. (973) 64 50 52
LA PINILLA	Tel. (911) 55 03 04
LA MOLINA	Tel. (972) 89 21 64
MARSELLA	Tel. (972) 89 01 04
VALDEZCARAY	Tel. (941) 35 42 92

INFORMACION DE OTROS PAISES

OFICINA DE TURISMO DE SUIZA
Tel. (61) 247 75 29
OFICINA DE TURISMO DE FRANCIA
Tel. (91) 276 31 44
OFICINA DE TURISMO DE ITALIA
Tel. (91) 276 83 68



reya perfeccionando la técnica. No hay que olvidar que existe un mercado de segunda mano que nos será de mucha utilidad en principio.

Y después de todo esto ya sólo nos queda desahogar por los pies. Debemos tener en cuenta al comprar que el que más disfrutará, según sexo, edad y estilo marcará el grado de dificultad. Los principiantes deben optar por los dos últimos niveles y quizás después sea mejor. No hay que olvidar que el prototipo de persona acostumbrada al esquí de fin de semana que no participa en los campeonatos y que se aventura en los pistas desafiadoras y cuya dificultad no está de acuerdo con sus conocimientos.

Optar por recibir una clase privada es siempre aconsejable. La Escuela Española de Esquí para la depresión del atrevido montañero que comienza la travesía hacia el mundo del deporte blanco.

El esquí es, junto con la natación, uno de los deportes que desarrolla más el músculo cardíaco. Beneficia también el aparato circulatorio y el respiratorio, además de proporcionar beneficios psicológicos. Alrededor de la técnica preparada por los coaches o el trabajo duro.

AMSTRAD
sncclair



CONCURSO

AMSTRAD OCIO Y DRO SOFT
te facilitan que tú puedas VO-
LAR EN UNA CESSNA 182

Envía contestada la tarjeta-encuesta
«Comentarios acerca de la
documentación» que encontrarás al
final del manual en la Versión III de
Flight Simulator de Microsoft que
DRO SOFT comercializa a partir de
marzo.

IMPORTANTE: En el punto 9 de la
tarjeta escribe tu nombre, apellidos,
domicilio, localidad, código postal
y provincia.

¡TU BAUTISMO DE VUELO!

Todas las cartas reci-
bidas con matasello
anterior al 1 de mayo
de 1989 participarán
en el sorteo de 10 bau-
tismos del aire en
aviones CESSNA
idénticas a las simula-
das en el programa.
Podrás vivir en el aire
todo lo que aprendes
y disfrutas en tu casa.

Introduce la tarjeta dentro de una
carta, ponle los sellos postales y
envíala a:

FLIGHT SIMULATOR III de Microsoft ¡y a volar!



Sorteo FLIGHT SIMULATOR III

AMSTRAD OCIO
C/. Aravaca, 22
28040 Madrid

SECCION CPC (664-464-6128)

GRAFICOS, GESTION Y EDUCATIVOS (3")

CAD 3D Diseño asistido por ordenador (Idealogic)

Es una herramienta dentro del campo específico del diseño que permite, entre otras muchas cosas, la creación en plano.

Ref: 424.
Precio: 4.900 pes.



Control de stocks (Idealogic) (3")

Este programa tiene una capacidad para 200 clientes, 150 proveedores, 100 artículos y 1.500 ventas. Ref: 476.
Precio: 1.900 pes.



Facturación (Idealogic) (3")

Atiende 700 materias, 800 clientes, 2.000 ventas. Para primera registro una idea.

Ref: 477.
Precio: 1.900 pes.



Contabilidad personal (Idealogic)

Admite 26 conceptos, además de llevar hasta nueve cuentas bancarias pudiéndose llevar los gastos de agua, luz, comunidad, etcétera. Ideal para el hogar.

Ref: 478.
Precio: 1.900 pes.



Registro de facturas (Idealogic)

Además de llevar el control de IVA, permite almacenar hasta 100

proveedores, 1.000 facturas recibidas y 1.500 ventas.

Ref: 408.

Precio: 1.900 pes.



Nóminas (Idealogic)

Permite calcular las nóminas de hasta 40 personas por febrero. Cálculo de TC% de la Seguridad Social, etcétera. Ref: 560.
Precio: 6.800 pes.

Estadística (Idealogic)

Es una herramienta potente, pero flexible y fácil de utilizar. Permite crear datos y representarlos gráficamente: complejos cálculos y optimización de análisis. Funciona en entornos F-Sistema. J. Alvarado, estadística descriptiva, distribuciones normales, etcétera. Ref: 569.
Precio: 6.800 pes.

Matemáticas (Idealogic)

Resuelve funciones algebraicas, cálculo numérico, ecuaciones diferenciales e integrales. Posee un completo paquete de matemáticas elementales. Ref: 576.
Precio: 6.800 pes.

LIBROS

Aprende logo con

Amstrad: La guía completa de la tecnología para ayudarte a aprender logo.

Ref: 581.
Precio: 2.500 pes.



Programación estructurada

A través de este libro podrás desarrollar programas bien estructurados.

Ref: 580.
Precio: 1.500 pes.



Programación para superusuarios: Si necesitas resolver algún problema de programación... comprate este libro. Ref: 494. Precio: 1.500 ptas.



Los ficheros en los CPC's: Encontrarás temas de conocimiento general, normas, indicaciones de ficheros específicos, etcétera. Ref: 493. Precio: 1.500 ptas.



Rutinas en código máquina: En este libro encontrarás soluciones y ejemplos muy prácticos. Ref: 499. Precio: 1.200 ptas.

Ed. Ocas

Técnicas de programación avanzada: Te abrirá un mundo nuevo programando, creación de figuras (sprites), generación de gráficos, etcétera. Ref: 495. Precio: 1.500 ptas.



Domina el código máquina: La mejor guía para dominar el código máquina. Ref: 496. Precio: 2.100 ptas.

Amstrad CPC hardware: Para saber desde este instante la RAM, ROM, el chip de sonido, el controlador de vídeo. Aprendizaje fácil pero profundo. Ref: 498. Precio: 2.500 ptas.

Guía del programador CP/M: Sin duda, la mejor obra para utilizar provechosamente CP/M plus y valdrá como manual de referencia actualizado. Ref: 500. Precio: 2.800 ptas.

Curso autodidáctico Basic I-II: Dos volúmenes con todo lo que necesitas saber sobre Basic. Ref: 101. Precio: 3.200 ptas.

Informática y computación: Cuatro volúmenes altamente especializados que te llevarán al máximo conocimiento de estas materias. Ref: 506. Precio: 12.900 ptas.

JUEGOS

EN CASSETTE

10 Hit games de Ocean: Cuatro cintas con 10 juegos microchips. Ref: 416. Precio: 2.700 ptas.

Sport'88: Puedes practicar tu deporte favorito y relajar a tu ordenador. Ref: 484. Precio: 1.200 ptas.



Jack the Ripper (Zedex): ¿Quieres saber la misteriosa historia de Jack el Destripador? Ref: 504. Precio: 875 ptas.



Hidrofool (Zedex): ¿Descubrirás el gigantesco acuario plástico? pero... ¡No! ¡Cuidado, las burbujas son venenosas! Ref: 503. Precio: 1.200 ptas.



Gladiator (Zedex): ¿Tú, Marco de Nerón, deberás luchar por tu libertad... o morir? Ref: 508. Precio: 825 ptas.

EN DISCO DE 3"

La Pantera y

Mortadelo (Din-Soft)
¿Debes pasar a la Pantera
Blava sin que el inspector
Chiquito te detenga. Con
los disfraces de Mortadelo
y la personalidad de
Fílonax, asegúrate lo que
puedes hacer. Ref.: 521
Precio: 2.900 ptas.



Aspar GP Master

(Din-Soft)
Pasa Aspar en un circuito
de velocidad grande que la
pantalla de tu ordenador
compartirás a más de 220
kilómetros por hora. Ref.: 525
Precio: 2.000 ptas.



HMS Cobrac

Un juego de estrategia, un
pago de Armada, un mapa
de operaciones y muchas
cosas más en «Cobrac».
Ref.: 510
Precio: 3.500 ptas.



Lo mejor de Dinamic

¿Recuerdas los tres
superordenadores de
Dinamic? Ref.: 524
Precio: 5.000 ptas.



Metropolis:

Corre y vende la ciudad
con solo apretar un
«botón». Ref.: 522
Precio: 2.900 ptas.



Atroci:

Es la más agorrosa y
desértica historia del
mundo. Wilango.
Ref.: 511
Precio: 2.750 ptas.

Prohibition:

¿Puedes escapar de disparar a
los gamblers antes de que
te alcancen ellos?
Ref.: 513
Precio: 2.750 ptas.



The Hunt for Red October

«Pasa el capitán Marko
Markov a bordo del último
submarino soviético
existente». Se juega a los
«GURU». Ref.: 512
Precio: 2.750 ptas.



Funda CPC 6128-I

verde. Ref.: 542
Precio: 1.750
Funda CPC 6128
color. Ref.: 544
Precio: 1.995



Joystick (Amstick).

Ref.: 408 Precio: 550 ptas.



ACCESORIOS Y PERIFERICOS

Funda CPC 464-I

verde. Ref.: 543
Precio: 1.750
Funda CPC 464
color. Ref.: 545
Precio: 1.750

Cable prolongador 464. Ref.: 502 Precio: 2.000 ptas.



Cable audio 6128.

Ref.: 190. Precio: 985 pts.

Cable prolongación

664-6128. Ref.: 196

Precio: 3.275 pts.

Kit limpiacabezales.

Ref.: 412. Precio: 345 pts.

Portadocumentos.

(Hoja). (Doble). Ref.: 190

Precio: 395 pts.

Discos virgenes 3"

(10 uds. + archivador).

Ref.: 121. Precio: 4.850

pts. (5 uds. +

archivador). Ref.: 120.

Precio: 2.550 pts.



Archivador discos

3". Capaz 10 uds. Ref:

140. Precio: 585 pts.

Gaymakit:

Limpador de cabezales, de

movimiento vertical y manual.

Ref.: 140

Precio: 2.800 pts.

Almohadilla

«Ratón».

Ref.: 193

Precio: 1.895 pts.



Joystick + tarjeta.

Controlado automáticamente con

ajuste fino.

Portacontrol seguro y

estable. Control con

memoria variable

de larga duración.

Ref.: 394

Precio: 1.500 pts.



Portadocumentos:

(Una. Doble). Ref.: 190

Precio: 395 pts.



Informática y

computación:

Cuatro tonos

resuacordables

aprovechando el chip en curso.

Modo, gráfico y actual

para dominar

perfectamente los sistemas.

Ref.: 306

Precio: 12.900 pts.

VARIOS

Funda para PCW

8256.

(Tres. partes). Ref.: 345

Precio: 2.385 pts.



Discos 3".

(10 uds. +

archivador). Ref.: 121

Precio: 4.850 pts.

Discos 3".

(10 uds. +

archivador). Ref.: 120

Precio: 2.550 pts.

Funda para PCW

9512.

(Tres. partes). Ref.: 404

Precio: 2.585 pts.



Kit limpiacabezales

discos 3".

Ref.: 122

Precio: 1.800 pts.



Carta impresora

PCW 9512.

Ref.: 197. Precio: 1.150

pts.

Archivador.

Capacidad 10 uds. Ref:

140. Precio: 585 pts.

Portadocumentos.

(Hoja. Doble). Ref.: 190

Precio: 395 pts.

CONCURSO AFTER BURNER

**GANA
DIEZ
maquetas
del
F-14 «TOMCAT».**

Recibe la postal que se adjunta dentro del sobre-precio de **AFRONTA SUAVES** de la caja del programa y adjúntala a la tarjeta postal (veremos en ella el código) y participa en el sorteo de diez maquetas a escala del F-14 «TOMCAT», el que se adjunta al minidisco **AFTER BURNER** de Promex. Todas las tarjetas o cartas recibidas desde el 1 de marzo al 31 de abril, participarán en el sorteo del día 15 de mayo, 150 minutos antes del programa antes del 5 de marzo, puedes enviar al cupón del sorteo (que se adjunta) en el **Descorder**. Envía la tarjeta postal a: **CONCURSO AFTER BURNER**, Avda. 22, 28040 Madrid.



**GANA
UNA DE ESTAS
SUPERMAQUETAS**



**¡REGALO
SEGURO!**

Las 100 primeras tarjetas o cartas recibidas obtendrán (además de participar en el sorteo) una insignia «TOMCAT».

**PARA EL CONCURSO
AFTER BURNER**

CONCURSO AFTER BURNER

Mrs. CARLOS DOMÍNGUEZ
MAGNÍFICO 7 PALLIDOS
DOMINGO
LOCALIDAD
CÓDIGO

**AMSTRAD OCIO
ARAVACA, 22
28040 MADRID**

PCW⁸²⁵⁶ PCW⁸⁵¹² PCW⁹⁵¹²

¡¡ya puedes jugar!!



Sole es un forastero extraordinario puede romper el hielo con algo tan extraordinario como un eclipse de sol... el Sol, KAPOKA.



Sole, caza, dispara, lucha y muere con tu personaje al peligroso mundo de 'MUTAN ZONE'.



Goody tiene un buen plan. Será el Goody Definitivo para no tener que volver a dar ni golpes. El mundo al Gran Goody. 'A very GOODBY' story.



La jungla. Recorres selvas, cazas, te enfrentas a los peligros más salvajes, con ingenio y astucia sobrevives en el corazón de África al perdedor LIVINGSTONE SURVIVO.



Tempos remotos, peligros desconocidos, destino. La Tercera, una misión casi imposible, todo puede ser tu ULTIMA MISIÓN.

OPERA *SOFT*

AMSTRAD CPC y PCW, MSX, SPECTRUM COMPATIBLE PC y ATARI ST

AVDA. PAC. BAURISA, 35. 28003 MADRID. TEL. 01-5114.91.11

100% ESPAÑOL PARA ESPAÑOL Y LOS ESPAÑOL